

Moving Terrain

Handbuch Version 6.0, 6.1



Warnhinweise

Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder die juristische Verantwortung noch Haftung jeglicher Art übernehmen. Für Hinweise auf Fehler ist der Herausgeber dankbar.

Wichtige Hinweise zur Nutzung und zu eventuellen Risiken bei der Anwendung von Moving Terrain:

Sie haben ein hochleistungsfähiges System zur navigatorischen Unterstützung erworben, das Ihnen das Fliegen in einer noch nie dargebotenen Weise erleichtern wird. Wir fühlen uns aber verpflichtet, Sie auf alle damit verbundenen Gefahren hinzuweisen, die unsere Testpiloten in Erfahrung gebracht haben.

Wir haben uns Mühe gegeben, das Moving Terrain System sorgfältig zu entwickeln und ein zuverlässiges Produkt zu erstellen. Das System wurde unter allen denkbaren Flugbedingungen erprobt. Dennoch, auch wenn Sie und wir zunächst keine Fehler mehr finden, wird jegliche Haftung für die Funktion des Systems ausgeschlossen.

Selbst wenn unser System zu hundert Prozent fehlerlos sein sollte, ergeben sich trotzdem **Gefahren durch Fehlbedienungen** und vor allem durch die **Manipulation der GPS-Genauigkeit** durch den Betreiber, das US-Verteidigungsministerium. Für die **zukünftige Lizenzpolitik des GPS-Betreibers** können wir keinerlei Voraussagen machen oder Garantien übernehmen.

Das Moving Terrain System ist ein VFR-Gerät. In keiner Weise ist es sicher, mit dieser Navigatonshilfe unter Instrumentenflugbedingungen zu fliegen, wenn Sie nicht alle vorgeschriebenen Navigationsgeräte in Betrieb haben und sich nach Instrumentenflugregeln auf Instrumentenrouten bewegen.

Ein nicht IFR trainierter und lizensierter Pilot, der in IMC fliegt, ist mit oder ohne Moving Terrain in Lebensgefahr! Sie sind nach den Luftfahrtvorschriften verpflichtet, die entsprechenden aktuellen Karten in Papierform an Bord mitzuführen. Auch unsere Piloten haben die neuesten ICAO-Karten ständig griffbereit an Bord, obwohl wir in das System viel Vertrauen gewonnen haben.

WARRANTY AND LIABILITY ADVICE

This software is to faciliate your terrestic navigation only. It is not a certified aviation equipment an does not replace any aircraft instrument. You are explicitly cautioned to verify that the hardware employed is functioning correctly and does not interfere with the aircraft or other vessel in a hazardous manner. Data errors and computer errors are possible. This also pertains to the IFR data and procedures implied in the respective modules. Human error can make the moving map incorrect. The pilot in command remains the final authority on the accuracy and sufficiency of the hardware and software.

Warranty and Liability Disclaimer:

The manufacturer, distributor or sales agent resume no liability as to the correct function of the software, the availability of a reference signal (GPS) or the validity of the charts. Never will the manufacturer, producer, sales representative and neither of their staff be liable to you for any consequential incidential or indirect damages (including damages for loss of business profits, business interruption, loss of business information and the like) arising from the use of or inability to use the software even if any of the staff mentioned above has been advised.

There is no warranty, express or implied, including without limitation the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, regarding the software. The entire risk as to the results and performance of the hardware and software is assumed by you.

Notice:

For our IFR package a continuous improvement programm is being implemented. If applicable, please contact our Help Desk:

Tel: ++49 - 8376 - 9214-0

Moving Terrain ist ein registriertes Warenzeichen der:
Moving Terrain Air Navigation Systems AG
Sparenberg 1
D-87477 Sulzberg
Tel: +49 8376 9214-0

Fax: +49 8376 9214-14

Modulare Struktur des Handbuchs

Dieses Handbuch nimmt die neue modulare Struktur des Moving Terrain Programms auf und setzt sie in folgender Weise um:

I Moving Terrain Programm

1 **MT Basis Version** Ausführliche Beschreibung des MT Basis Programms

Software Module

2	MTFMS	MT Flight Management System
_		with a light management by other

- 3 MT IFR Aufbauend auf FMS Datenbanken und Verfahren des Instrumentenflugs
- 4 MT Tracking
- 5 **MT Charting Modul**

Anhang MT Update Utility

II Moving Terrain MFD Module

Die Handbücher für die MFD Module beziehen Sie bitte direkt bei uns.

Zum Verständnis Ihres Systems lesen Sie bitte die Kapitel, die für Ihre modulare Struktur passen.

Inhaltverzeichnis

Teil 1: MT Basis Version

Geräteansichten		10		
Inbetriebnahme		12		
Anschließen von Strom und GPS				
Einschalten des (Geräts	12		
Positionieren		12		
Die Basisebenen: N	Map Mode - Flight Mode	13		
	der Info Box			
Der Bildschirm		14		
Die Karte		14		
Funktionstasten		14		
Die Symbole		14		
Track Up Fenster (F	MS Fenster siehe MT FMS)	14		
Info Box		15		
Info Box ausblender	١	16		
Center / Off-Center		17		
Nav Daten		18		
Struktur				
VFR Daten				
ID Feld				
	enbank			
IFR Nav Daten				
	penutzten Nav Datenbank			

Tutorial: Erste Schritte mit Moving Terrain	20
Heimatflugplatz "anspringen"	20
Wohnort "anfahren"	20
Zoom	20
Waypoint anlegen	21
Waypoint ändern	21
Kartenbasis wechseln	23
Anflugkarten = Platzrunden	24
Auswahl der Karte	24
Deaktiviern der Karte	24
Grundlegendes zu Single Charts	25
Direct	26
Direct Update	26
Direct Temp	27
Verknüpfung des DIRECT mit den VFR Anflugblättern	27
Testflug mit Moving Terrain	28
Vorbereitung	28
Erweiterte Vorbereitung (Direct, Platzrunde)	28
Workload Reduction	29
Start	30
Aufzeichnung des Tracks	30
Direct Update	30
Bildschirm einstellen (Nachtflug)	31
Arbeiten mit MT während des Flugs	32
Entlastung im Cockpit	32

Inhaltverzeichnis

Speichern von Eins	stellungen	33
Position		33
Base Chart		33
Bildschirmeinst	tellungen	
Kurzreferenz (mit \	/erweisen)	
Flight Mode = 1	Betriebsmodus mit GPS-Kartenpositionierung	34
Map Mode		35
Chart Selection	n Page: Auswahl der Basis-Karten	36
Single Chart Se	election Page: Auswahl der Einzelkarten (z.B. Anflugblätter)	37
ZOOM		38
Nav Page		40
NAV DATA Sele	ection Page: Auswahl der Nav Datenbanken	4
User Waypoint	Edit Page: Anlegen oder Modifizieren eines User Waypoints	42
New User Way	point: Anlegen eines neuen Benutzer-Wegpunkts	43
Modify User Wa	aypoint: Ändern eines bereits angelegten Benutzer-Wegpunkts	43
AUX: zusätzlich	ne Funktionen	44
Bildschirmeinst	ellungen	4
	ight Management System	46
Flugplanung		47
Flugplan ers	tellen	47
Ein Beisp	niel	48
Der Flugplar	n auf der Nav Page	49
Der Flugplar	n auf der Karte	49
Bearbeiten o	des Flugplans	50
Waypoint	löschen	50

Waypoint einfüge	en	50
Insert Position =	insPOS	50
Route /Routense	gment vom Bildschirm löschen	52
Route invertierer	n = Rückflug	52
Das Feld SPEED		53
Anpassen der El	ET an die tatsächliche Reisegeschwindigkeit	53
Speichern und Lade	en von Flugplänen	54
Route / Routense	egment speichern	54
Laden von Route	n / Routensegmenten	55
Löschen von Rou	uten	55
Flugführung mit MT	FMS	56
FMS Fenster		56
Next Waypoint		56
Destination Waypoi	ints	57
Berechnung der Na	ıvigationsangaben DME, MC, EET	57
Umschalten zum Tr	ack Up Fenster	57
Teil 3: MT IFR		58
Grundlegendes		58
IFR Nav Daten		58
IFR Terminal Waypo	ints	59
IFR- Verfahren		60
Active Airport		60
Vereinfachte Bedie	nung mit dem Continue Button	60
SIDs, STARs, App	roaches	61
Laden von Proce	edures	61

Inhaltverzeichnis

Darstellung der Verfahren auf der Nav Page	63
Sollhöhen / minimum altitudes als Empfehlung	63
Berechnung der EET im Flugplan	63
Procedure Turns: Darstellung der Verfahren auf der Karte	64
Beispiel einer STAR	69
Der IFR Flight Plan	66
Kombination der Verfahren zu einem kompletten Flugplan	66
Enroute	66
Einfügen von Waypoints	67
Löschen von Waypoints	67
Löschen ganzer Procedures	67
Zusammenstellen und Speichern eigener Flugpläne	6
Insert Position - ein Beispiel	68
Direct aus dem Flugplan - ein Beispiel	69
Flugführung im FMS Fenster	70
Toil 4. MT Two old	_
Teil 4: MT Track	
Grundlegendes	
Speichern und Abspielen eines Tracks	72
Toil 5: MT Charting Module	7
Teil 5: MT Charting Module	
Grundlegendes	
Scannen	
Referenzieren	
Qualität	
Ablage der Single Charts im MT-System	/\

ANHANG

MTUpdate Utility Version 1.4:

Anleitung zum Installationsprogramm	78
Wie funktioniert das Installationsprogramm?	78
Wozu braucht man das Installationsprogramm?	78
Vorbereitung	79
Verbindung der beiden Geräte herstellen	79
Die Installationsoptionen	81
Installationen von CD	81
Installation/Update von Base Charts	82
Installation/Update von Custom Charts	84
Installation/Update von Navdaten	84
Obstacle Installation/Update	84
Programm Installation/Update	84
Registrierung der Moving Terrain Version 5.x	84
Anmerkungen zum Update MT 3.x auf MT 5.x	85
Installation von Custom Charts direkt von der Festplatte des PC's	85
Beenden des Installationsprogramms	86
horisation Page	87

Geräteansichten

Vorderseite

Rückseite





Lüfter

PS2 Tastaturanschluß

Anschluß für GPS

Stromanschluß

Seitenansichten

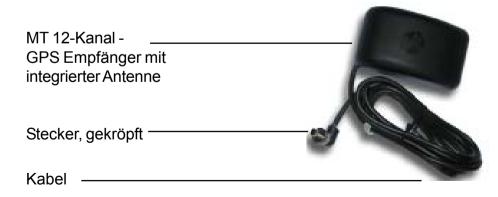




rechts

links

MT-Integral GPS



gerader Stecker bei GPS zur Einbau ins Panel

Inbetriebnahme

Anschlüsse

Einschalten

Positionieren

Anschliessen:

GPS

Strom

Taste



4-poliger Stecker

2-polige Kupplung (Boardnetzanschluß12-28 V oder Netzteil 230V)

Anschluß eines anderen GPS-Typs:

- GPS muß mit Datenausgang + Kabel ausgestattet sein (Übertragung der Daten zu Ihrem MT-System).
- Ist dies nicht der Fall, wenden Sie sich bitte an Ihren GPS Händler und erwerben ein Datenkabel.
- An das GPS muß ein Spezialstecker für MT-Systeme angelötet werden.

Einschalten: (auch Ausschalten!)



(unten rechts) für ca. 3 Sekunden gedrückt halten

Oben rechts Eintrag Ihres Software Release

Gerät startet und läuft hoch bis folgendes auf dem Bildschirm steht:

AGREE Taste drücken **FLT** Taste drücken

Flight Mode



Die Karte wird jetzt über GPS positioniert.

Bewegt sich Ihr Flugzeug schneller als 2 kts, wird das Kreuz, das im Stillstand Ihren Standort markiert, zum Flugzeugsymbol.

Weitere Eingaben sind im Prinzip nicht notwendig. Wir wünschen guten Flug!

Software Release

This software is to faciliate your terrestic navigation only. It is not a certified aviation equipment and does not replace any aircraft instrument. You are explicitly cautioned to verify that the hardware employed is functioning correctly and does not interfere with the aircraft or other vessel in a hazardous manner. Data errors and computer errors are possible. Human error can make the moving map incorrect. The pilot in command remains the final authority on the accuracy and sufficiency of the hard- and software.

Warranty and Liability Disclaimer:

The manufacturer, distributor or sales agent resume no liability as to the correct function of the software, the availability of a reference signal (GPS) or the validity of the charts. Never will the manufacturer, producer, sales representative and neither of their staff be liable to you for any consequential incidential or indirect damages (including damages for loss of business profits, business interruption, loss of business information and the like) arising from the use of or inability to use the software even if any of the staff mentioned above has been advised.

There is no warranty, express or implied, including without limitation the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, regarding the software. The entire risk as to the results and performance of the hard- and software is assumed by you.

Flight Modus Map Modus Grundsätzlich müssen die beiden Basis Modi unterschieden werden:



Map Mode: Der Benutzer steuert die Karte:

Karte kann mit den Richtungstasten (EAST/WEST/ NORTH/SOUTH) bewegt werden.

- Funktion GOTO auf mehreren Ebenen verfügbar.



Flight Mode: Das GPS steuert die Karte:

- Die Karte läßt sich nicht per Tasten verschieben.

- Die GOTO-Funktion ist auf allen Ebenen deaktviert.

Der Modus wird in der Info Box angegeben, das Umschalten erfolgt über die Tastenleiste.

GPS Meldungen

in der Info Box

Sollte Ihr System die Karte nicht gleich positionieren, beachten Sie bitte nachfolgende Meldungen:



NO DATA:

Anschluß zum GPS oder GPS selber fehlerhaft

DISTORTED:

Es werden gestörte Daten vom GPS empfangen (ohne Abbildung)



SATACQ:

GPS ist richtig angeschlossen: "Acquisition" der Satellitendaten (als Anzahl steht immer 0 unabhängig von der Anzahl der tatsächlich gefundenen Satelliten)



SATFIX 8:

Positionierung erfolgreich, die blinkende Zahl gibt die Anzahl der GPS Satelliten an, die momentan getrackt werden

Der Bildschirm

Karte

Funktionstasten

Symbole

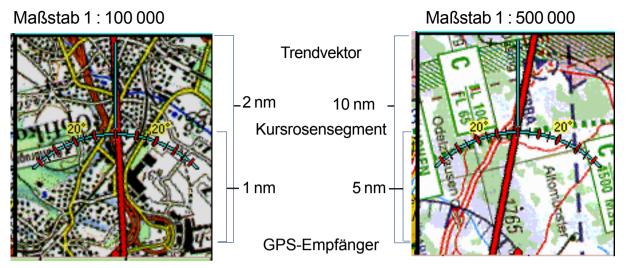
Track Up Fenster

- Base Charts im fließenden System, weltweit und in verschiedenen Maßstäben.
- Single-Charts (z. B. DFS VFR-Anflugkarten)
- Sollte auf dem Bildschirm die Kartensektion nur grau dargestellt werden, befindet man sich außerhalb der aktiven Grundkarte.

Die Knopfleiste am unteren Bildschirmrand bestimmt die Funktion der zugehörigen darunterliegenden Taste.

×	Standortsymbol	Standort in der Mitte des Koordinatenkreuzes
1 nm ₁ 2 nm	Flugzeugsymbol	Erscheint bei einer Bewegung größer gleich 2 Knoten. Die Position wird durch den roten Punkt markiert.
5 nm 10 nm Maßstab 1 : 500 000	Trendvektor	Hellblauer Pfeil: stellt eine Verlängerung des Flugzeugs dar. Die Pfeilspitze markiert den Punkt, den man unter Beibehaltung der Richtung erreichen wird.
♦ IDENTS	User Waypoint	Grüne Raute: Identifier in Kästchen angegeben
	Roter Vektor	Direct (o. Abb.)

- zeigt einen Kartenausschnitt in der Perspektive, wie Sie die Landschaft aus dem Cockpit wahrnehmen.
- Sobald die GS größer ist als 2 Knoten, wird im Track-Up Fenster die Karte dem Track entsprechend gedreht dargestellt.
- Der rote Punkt ganz unten in der Mitte bezeichnet die Spitze Ihres Flugzeugs, i. e. den Standort des GPS-Empfängers.
- Abhängig vom Maßstab der Karten entsprechen Abstand roter Punkt Kursrose, bzw. Kursrose Spitze des Trendvektor z. B. folgenden Distanzen:



Umschalten zwischen FMS und Track Up Fenster im Flight Mode (FMS Modul, IFR Modul)

- Im Track-Up Fenster erscheinen der DCT-Vektor ebenso wie das User Waypoint Symbol.
- Der Zoom-Faktor hat keine Auswirkung im Track-Up Fenster: Der gedrehte Kartenausschnitt wird immer 100% dargestellt.
- Auch Single Charts werden im Track-Up-Fenster dargestellt.
- Im Map Mode und wenn die Geschwindigkeit <2 kt ist, bleibt das Track-Up-Fenster grau.

MOVING TERRAIN An Managathous Systems AG *	MT Logo	Beim Nachladen der Karten: rotes Panel mit LOAD MAPS Warnung	
MODE FLT 100%	MT Mode (Map o. Flt)	Zoomfaktor der Karte	
итс 11:02:29 _{GPS} SATFIX 11	GPS Daten:	UTC GPS Status, blinkend die Anzahl der Satelliten	
N 47 48.575' E 010 25.100'	Koordinaten:	WGS84	
_{АLТ} 2525 feet	Altitude	True Altitude in Fuß über MSL	
GS [kts] 70 MT 29	Flight Data:	Geschwindigkeit über Grund in Knoten	Magnetic Track: magnetischer Kurs über Grund
DOT EDMA DME 141.9 C 28	Direct Data:	Name (aus Datenbank oder TMPFIX) DME: distance measuring equipment in nm: distance to destination (DCT)	Magnetischer Kurs zum DCT
EET 35 min 56 sec	Single Chart:	EET Estimated enroute time (verbleibende Zeit zum Ziel) Name der aktivierten Karte, dargestellt oder zur Darstellung vorbereitet	

Info Box

Bildschirm

Altitude

Info Box ausblenden

ALT **2525 feet** Altitude: Höhe in Fuß über MSL, seit Version MT 6.1 implementiert

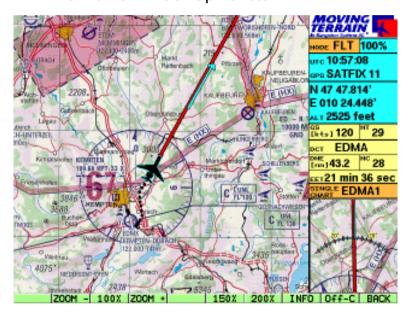
Ausblenden der Info Box und des Track Up Fensters = Vorteil: mehr Karte ist zu sehen

- ✓ ZOOM
- ✓ INFO (mit gleicher Tastenkombination wieder eingeblendet), mit BACK zurück zum Hauptmenü

ohne Info Box / Track Up Fenster



mit Info Box / Track Up Fenster



Center OFF Center

Umschalttaste Centr / OFF-C auf der ZOOM-Leiste

- ✓ ZOOM
- ✓ Centr / OFF-C
 - = Tastenbeschriftung immer Ziel
- ✓ BACK zurück zum Hauptmenü

Center Mode: Standort in der Mitte der Karte

Vorteile:

- ✓ Standort immer an der gleichen Stelle
- ✓ leichte Erfassbarkeit
- ✓ gute Rundumübersicht
- ✓ ruhige Kartenführung

Nachteil:

√ wenig Voraussicht

OFF-Center Mode:

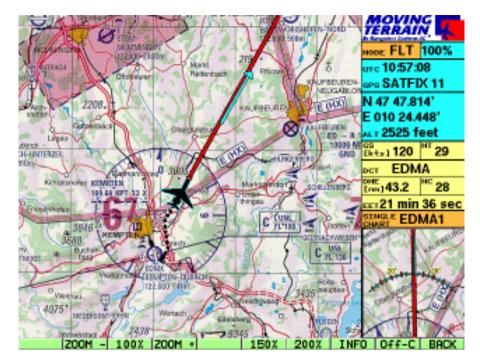
Spitze des Trendvektors in der Mitte der Karte, Standort projeziert an den Rand der Karte

Vorteile:

- √ wesentlich mehr Voraussicht auf der Karte
- ✓ leichtere Erfassbarkeit der Luftraumstruktur
- ✓ Vorteil v. a. bei schnellem Flug

Nachteile:

✓ Bei Kursänderungen unruhiges Kartenbild





Nav Daten

Struktur

VFR Daten

✓ NAV Nav Page wird angezeigt

Prinzipiell stehen alle Waypoint- und Verfahrensdatenbanken über die Nav Page zur Verfügung: VFR Navdaten, IFR Navdaten, Hospitallandeplätze, User Waypoints u.a.

Für MT Basis Version ist wichtig:

VFR WAYPOINTS (alle VFR Nav Daten in einer Liste)

Alphabetisch *nach Namen* aufgelistet werden (Europa):

APT's Flugplätze (Typ immer in Klammern)

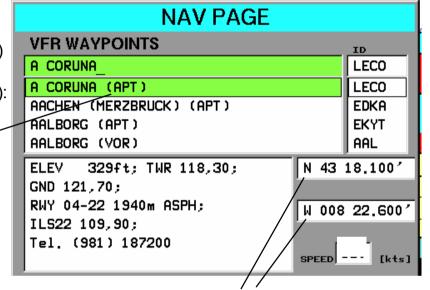
Platzhöhe

Funkfrequenz(en)

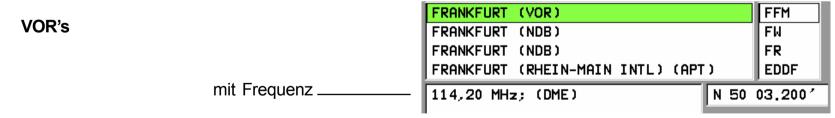
Richtung und Oberfläche der Landebahn(en)

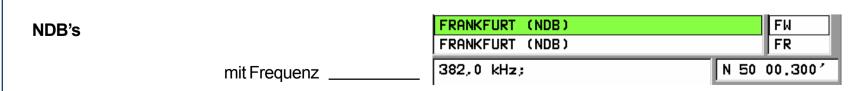
ILS

Telefonnummern



Koordinaten beziehen sich immer auf den farbig hinterlegten Punkt aus der Datenbank





Auswahl der Daten

Eingabe des Names oder der Kennung über die Rahmentastatur oder VUP VDOWN im Listing.

ID Feld

✓ **NEXT** Wechseln ins ID Feld:

Alphabetische Sortierung *nach Kennung* (4 Letter Code)

Eingabe der Kennung oder Suche mit

- ✓ UP
- ✓ DOWN

Zurück ins Namensfeld wieder mit

✓ NEXT

User Waypoint Datenbank

IFR Nav Daten

Memory der zuletzt benutzten Data Base

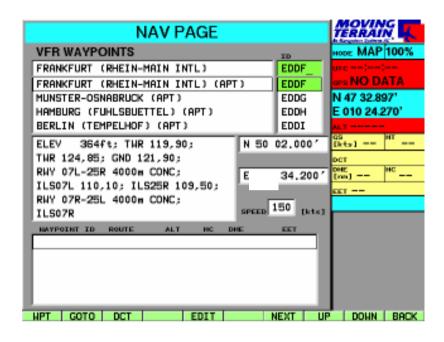
- ✓ WPT
- ✓ **USER** User Waypoints
 Diese Datenbank legen Sie selbst an, sie ist zunächst leer (vgl. "Waypoint anlegen/ändern")

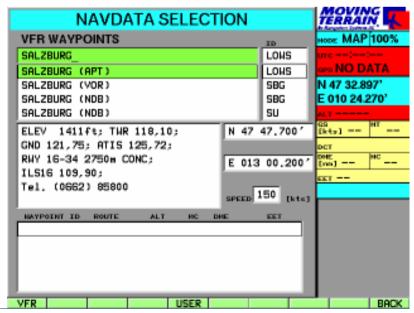
Die Taste **WPT** ermöglicht auch das Umschalten zu IFR-Datenbanken (IFR Modul).

✓ BACK zurück zum Hauptmenü

Die Nav Page wird während des Betriebs immer mit der zuletzt benutzten Nav Data Base geöffnet. Umschalten mit

WPT





Tutorial

Heimatflugplatz "anspringen"

Korrektur einer Eingabe

Wohnort "anfahren"

Zoom

Erste Schritte mit Moving Terrain (mit Beispielen), zunächst ohne GPS

Sie wollen sich Ihren Heimatflugplatz auf der Karte ansehen?

- √ Einschalten
- ✓ Warnhinweise mit AGREE bestätigen
- ✓ NAV drücken, um einen Waypoint auswählen zu können
- ✓ Geben Sie nun über die Rahmentastatur den Namen Ihres Flugplatzes ein. Schon nach der Eingabe der ersten Buchstaben wird der Balken (der farbige Streifen, der den gültigen Waypoint hinterlegt) plaziert => Eingabe des ganzen Names nicht notwendig.
- ✓ Sie haben sich vertippt?
 Kein Problem: Drücken Sie UP / DOWN und beginnen erneut mit der Eingabe.
- ✓ Sie wollen den Flugplatz über die Kennung (4-Letter-Code) auswählen? Drücken Sie NEXT und geben im Feld ID die 4 Buchstaben ein (Daten jetzt nach ID sortiert!)
- ✓ Informationen zum Flugplatz sehen Sie in der Mitte des Bildschirms: Frequenzen, Platzhöhe, Länge, Richtung und Oberfläche der Landebahn, Telefonnummern u.a.
- ✓ Drücken Sie GOTO: Jetzt ist die Karte auf Ihrem Heimatflughafen positioniert.

Mit den Tasten "NORTH / SOUTH / EAST / WEST" können Sie die Karte verschieben.

- ✓ plazieren Sie die Karte auf Ihrem Wohnort, Ihrer Fima oder ähnliches:
- ✓ Taste gedrückt halten = Karte wird sehr rasch verschoben
- ✓ Taste kurz drücken = exakte Positionierung möglich

Vergrößern der Karte in verschiedenen Prozentstufen (150%, 200%, mit ZOOM+ / ZOOM- stufenlos) Zurück mit **BACK**

Waypoint anlegen

Ihren Wohnort wollen Sie als benutzerdefinierten Waypoint in Ihrerm System abspeichern und für den späteren Gebrauch aufheben.

✓ NAV Nav Page, um einen Waypoint anlegen zu können

✓ EDIT User Waypoint Edit Page✓ NEW New User Waypoint Page

✓ Geben Sie nun in das Feld "NAME" einen Namen ein (z. B. "Homebase")

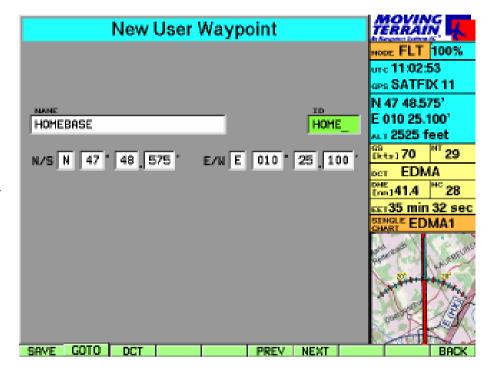
✓ NEXT

✓ Geben Sie nun in das Feld "ID" eine Kennung ein (z. B. "Home"), maximal 6 Zeichen

Diese Kennung wird Ihnen dann auf der Karte zusammen mit dem Waypoint-Symbol angezeigt.

Darunter werden die Koordinaten Ihres Wohnorts angegeben.

✓ Sie haben sich verschrieben? Kein Problem: PREV / NEXT, dann erneute Eingabe.



- ✓ SAVE Speichern Sie den Punkt ab
- mit GOTO (Hinspringen zu dem Punkt) oder 2 x BACK gehen Sie zurück zur Karte und sehen dort das grüne User Waypoint Symbol mit dem Identifier in einem orange-farbenen Kästchen.



Tutorial

Waypoint ändern

Die **VFR-Datenbanken** sind vorgegeben.

User Waypoint Daten können geändert werden:

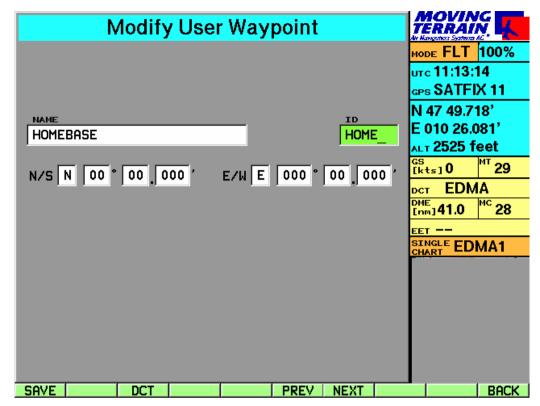
- ✓ NAV
- ✓ EDIT User Waypoint Edit Page
- ✓ MODIFY Modify User Waypoint Page

Jetzt ist es möglich, den Namen, ID / und/oder die Koordinaten zu ändern.

Mit

- ✓ **PREV** oder
- ✓ NEXT springt man von Feld zu

Feld



Sie haben sich verschrieben?

Kein Problem: Drücken Sie PREV / NEXT und beginnen erneut mit der Eingabe.

- ✓ SAVE Speichern Sie den Punkt ab
- ✓ mit GOTO (Hinspringen zu dem Punkt, nur im Map-Mode möglich) oder
 2 x BACK gehen Sie zurück zur Karte und sehen dort das grüne User Waypoint Symbol mit dem Identifier in
 einem orange-farbenen Kästchen.

Kartenbasis wechseln

Helikopterkarten Deutschland

Verschiedene Grundkarten - flächendeckend - in verschiedenen Maßstäben.

✓ **CHART** Die verfügbaren Base Charts werden aufgelistet (entsprechend der Konfiguration Ihres Geräts)

✓ **UP/DOWN** gewünschte Karte auswählen (grüner Balken)

✓ **USE** Auswahl mit USE bestätigen, zurück zur gewählten Karte

Der Wechsel der Base Chart ist ohne Unterbrechung des Flight Mode möglich.

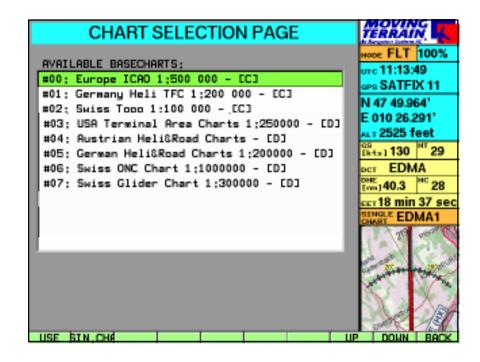
Ein Beispiel einer Base Chart

✓ CHART

✓ Auswahl der "German Heli&Road Charts 1:200 000" über UP/DOWN

√ USE

Auch im Track Up Fenster wird die aktuelle Base Chart angezeigt.





Tutorial

Anflugkarten = Platzrunden

Auswahl der Karte

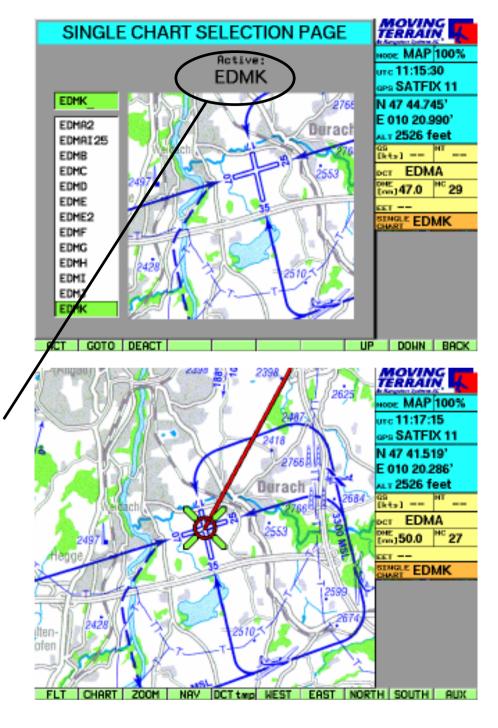
Deaktivieren der Karte

DFS VFR-Anflugkarten für alle Flugplätze Deutschlands

- ✓ nach der Kennung des Platzes benannt
- ✓ mehrere Karten in verschiedenen Maßstäben für einen Flugplatz werden durchnumeriert (z.B. EDDM, EDDM2, EDDM3 usw.)
- ✓ CHART
- ✓ **SIN.CHA** (gleiche Taste erneut drücken)
- ✓ Über die Tastatur die Kennung des Platzes eingeben (z. B. "EDMK")
- ✓ ACT Eine Voransicht des Anflugblatts erscheint auf dem Bildschirm, unter "Active" wird der Name der Karte eingetragen
- ✓ BACK zurück zur Karte / aktuelle Position (z.B. während des Flugs)
 Die Karte ist zum Einsatz vorbereitet und erscheint, wenn in den Bereich der Karte eingeflogen wird

oder

- ✓ GOTO direktes Hinspringen auf die Karte (z. B. während der Flugvorbereitung)
- ✓ CHART
- ✓ SIN.CHA
- ✓ DEACT Single Chart wird deaktiviert
- ✓ BACK aktive Base Chart wird dargestellt

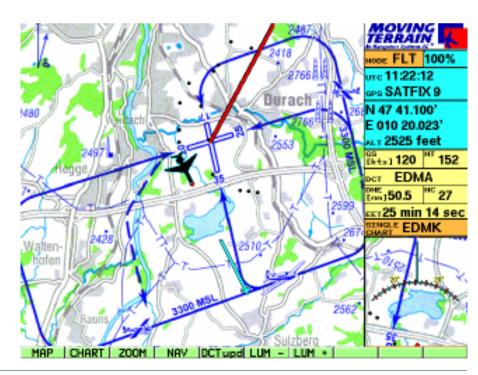


Grundlegendes zu Single Charts

- Single Charts sind Karten, die als einzelne "Blätter" ins System eingebunden sind, also nicht lückenlos aneinandergepaßt, sondern eine Karte als kompaktes Blatt. Auch auf der Single Chart wird Ihr Standort selbstverständlich GPS genau angezeigt, die Single Chart bewegt sich nach dem gleichen System wie die die Base Charts mit Ihrem Standort mit.
- Die aktivierte Single Chart (Eintrag in der Info Box) wird statt der Base Chart angezeigt, sobald in den Bereich der Single Chart eingeflogen wird.
- Single Charts können (fast) jeden Maßstab haben, von der Taxi Chart bis hin zur kontinentalen Überblickskarte.
- Eine Single Chart für **Europa im Maßstab 1 : 14 Mio** finden Sie auf Ihrem System unter dem Namen "EURO". Dort können Sie sich z.B. bei weiten Flügen einen Überblick verschaffen, wie Ihre Route verlaufen wird oder sich die Großkreisroute über weitere Strecken einzeichnen lassen und ähnliches.
- Des weiteren arbeiten wir Ihnen gerne **Ihre eigenen Karten** als Single Charts in Ihr System ein, sprechen Sie mit uns!

Wichtig für alle Single Charts:

- Zur gleichen Zeit maximal eine Single Chart aktiv
- Auch im Track-Up-Fenster wird die Single Chart dargestellt
- Direct-Vektor wird dargestellt
- User Waypoint Symbole werden angezeigt
- Die Großkreisberechnungen des Direct-Vektors werden auch graphisch als solche abgebildet (nur bei Karten, die große Gebiete umfassen, relevant, z.B. EURO).



Tutorial

DIRECT

Jeder Punkt aus allen Datenbanken kann Ziel des Direct Vectors sein

- ✓ Auswahl der Datenbank (VFR oder USER) Waypoints)
- ✓ Auswahl des gewünschten Waypoints mit UP oder **DOWN**
- ✓ DCT

Sofort wird auf die Base Chart zurück geschaltet Eingezeichnet wird:

DCT = roter Vektor (Großkreisberechnung)

Informationen in der Info Box

DCT: ID aus der Datenbank

oder TMPFIX

DME: distance to Destination in

nm

MC: Magnetischer Kurs zum

DCT

EET: verbleibende Zeit zum Ziel bei gleichbleiben-

LOWI

DME [nm] 43.1 MC 114

_{ЕЕТ} 17 min 14 sec

der GS

Diese Daten werden ständig aktualisiert.

Direct Update

Der DCT Vector wird aktualisiert mit

✓ DCTupd während des Flight Modes



vor **DCTupd** (Flight Mode)



nach **DCTupd** (Flight Mode)

Direct Temp

Verknüpfung des DIRECT mit den VFR Anflugblättern

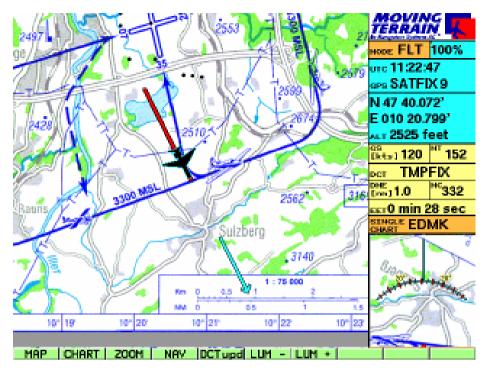
Rasches Auswählen eines beliebigen Zielpunkts für den Direct Vector

Karte zum gewünschten Ziel bewegen (Map Mode):

- ✓ WEST/EAST/NORTH/SOUTH
- ✓ DCTtmp drücken

Bei Entfernung von dem Punkt wird der rote Vektor dargestellt:

- Er wird ständig "nachgeschleppt"
- Bei Wechsel in den Flight Mode wird der Punkt zum Zielpunkt (im Beispiel liegt er hinter dem Flieger)
- Als **TMPFIX** in der Info Box bezeichnet



Das Anlegen eines DIRECTs zu einem Flugplatz wählt die zugehörige DFS VFR Anflugkarte vor:

✓ NAV Nav Page: Zielflugplatz auswählen, muß mit (APT) gekennzeichnet sein

✓ DCT Rote Linie weist den Weg

✓ CHART

✓ SIN.CHA Anflugblatt durch interne Kombination der Datenbanken über den 4-letter-code vorgewählt.

Wenn mehrere Blätter zu einem Platz vorliegen, wird das erste Blatt vorausgewählt,

Wechsel zu weiteren Blättern mit UP / DOWN.

✓ ACT Aktivieren des Anflugblatts

✓ BACK Zurück zur Basiskarte, Single Chart wird automatisch geladen, wenn in den Bereich des

Zielflugplatzes eingeflogen wird.

Testflug mit MT

Vorbereitung

Direct

Testflug mit Moving Terrain: Ein Beispiel

✓ Kabel mit Zigarettenanzünderanschluß erhalten Sie mit der Standardauslieferung als mobiles Gerät

Vorbereitung für einen Testflug

- ✓ Das GPS muß korrekt angesteckt sein und auf dem Instrumentenbrett plaziert werden (freie "Sicht" zum Himmel!).
- ✓ Die Stromversorgung muß gewährleistet sein: Kabel mit Zigarettenanzünderanschluß sowohl am Gerät als auch im Zigarettenanzünder eingestecken (für den Einbau vgl. Installation Manual)
- ✓ Gerät einschalten
- ✓ Warnhinweise mit AGREE bestätigen
- ✓ In der Info Box erscheint die Meldung zum GPS Status: SATFIX (ev. dauert der SATFIX ein paar Minuten)
- ✓ Drücken Sie **FLT**: Ihre momentane Position wird angezeigt

Das ist alles, was im Prinzip zur Vorbereitung notwendig ist!

Erweiterte Vorbereitung

Direct zum Ziel-Flugplatz:

- ✓ NAV drücken
- ✓ Auswahl des Platzes über die Tastatur (der Name des Platzes muß mit farbigen Balken markiert sein)
- ✓ DCT drücken
- ✓ Automatisch zurück zum Kartenbild
- ✓ In der Info Box Angaben zum DCT
- ✓ Roter Vector auf der Karte weist den Weg

Platzrunde (optional)

Workload Reduction

Vorwahl der VFR Anflugkarte (Platzrunde): Die DFS Anflugblätter können Sie bei uns beziehen

- ✓ CHART drücken
- ✓ gleiche Taste nochmal drücken, jetzt mit SIN.CHA bezeichnet
- durch Anlegen des DCT auf den Platz ist das richtige Anflugblatt bereits vorausgewählt: der Balken markiert die Kennung (4-letter-code)
- ✓ **ACT** Aktivieren der Karte (Name wird oben eingetragen)
- ✓ BACK Zurück zur Karte: Sollten Sie nicht bereits in unmittelbarer Nähe des Flugplatzes sein, wird die Anflugkarte noch nicht dargestellt
- ✓ durch den bisherigen Vorgang ist sie zur Darstellung vorbereitet und wird dann automatisch dargestellt, wenn in das GPS eine Position, die sich im Bereich dieses Anflugblatts befindet, angibt, so z. B. im Anflug.

Moving Terrain erleichtert Ihnen den ohnehin stressigen Anflug:

- ✓ Sie wählen die Karte während des Fluges in einer ruhigen Phase aus
- ✓ Automatisch erscheint sie in der stressigen Anflugphase
- ✓ Position Reports sind einfacher denn je:
 - ✓ Sie lesen die Koordinaten vom Bildschirm ab
- ✓ zugleich zeigt Ihnen die Karte exakt, wo sie sich gerade befinden, Sie haben stets die sichere Referenz zum Gelände
- ✓ der Trendvektor erleichtert Ihnen die Voraussicht Ihres Flugwegs

In der Anflugphase brauchen Sie sich um keine weiteren Eingaben kümmern!

✓ In der Info Box wird die Kennung der hinterlegten Single Chart angegeben.

Testflug mit MT

Start

Aufzeichnung des Tracks

Ist die Geschwindigkeit größer/gleich 2 Knoten:

- ✓ Standortsymbol wird zum Flugzeug- (oder Helikopter-)symbol (roter Punkt = Ihre Position)
- ✓ Der Trendvektor weist in die Zukunft: Unter Beibehaltung der Richtung und der Geschwindigkeit werden Sie in 10 nm (bei einem Kartenmaßstab von 1 : 500 000) exakt die Position erreicht haben, die im Moment die Pfeilspitze markiert.
- ✓ Die Karte wird beständig nachgeführt, Ihre Position ist in der Mitte der Karte (Center Mode) oder Off Center.
- ✓ Im Track Up Fenster erscheint die Karte gedreht, Ihre Position ist am unteren Rand des Kartenausschnitts.

Die Track-Aufzeichnung beginnt mit dem Drücken von FLT (und einer gültigen Positionierung SATFIX)

- ✓ bei Bewegung über Grund markieren Trackpunkte die zurückgelegte Strecke, den Track
- ✓ alle 10 Sekunden wird ein Punkt "fallengelassen"
- ✓ bei größerer Geschwindigkeit liegen die Punkte weiter auseinander, bei geringer Geschwindigkeit (im Auto) können sie sich auch überlagern

Hinweis: Tracks können gespeichert und im Zeitraffer wieder abgespielt werden (erleichtert die Flugnachbereitung und Logbuch-Führung) (siehe Handbuch Teil 4 MT Track, S. 72).

Die Aktualisierung des Direct Vector im Flight Mode bezogen auf die momentane Position erfolgt über die Taste **DCTupd**.

Direct Update

Bildschirm einstellen

Die Bildschirmhelligkeit können Sie rasch dem umgebenden Lichteinfall anpassen:

✓ LUM - Bildschirm dimmen✓ LUM + Bildschirm aufhellen

Standardeinstellung ist die hellste Bildschirmbeleuchtung.

Weitere Einstellungen können vorgenommen werden:

- ✓ MAP
- ✓ AUX
- ✓ SCR

DARK Nachtbildschirm (stark abgedunkelt)

LUM -LUM +

BRIGHT Hellste Einstellung des Bildschirms **RESET** Bildschirmeinstellungen auf Werks-

einstellung zurücksetzen

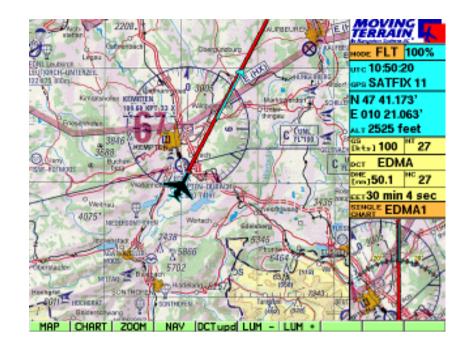
CON - Kontrast zurücknehmen

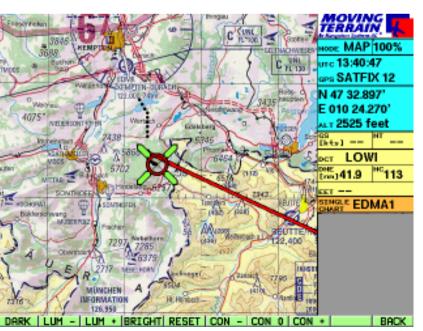
CON 0 Kontrast auf Werkseinstellung zurück-

setzen

CON + Kontrast verstärken

BACK Zurück zur Basisebene (Map)





Nachtflug

Testflug mit MT

Arbeiten mit MT während des Flugs

Moving Terrain funktioniert im Prinzip denkbar einfach: Einschalten, Flight Mode wählen und schon wird die Karte positioniert!

Sie müssen keine Eingaben vornehmen und sind immer orientiert.

Sie **können** ohne den Flight Mode zu verlassen = ohne die Positionierung durch das GPS zu unterbrechen:

- ✓ Die Base Chart wechseln
- ✓ Eine Single Chart (z. B. Anflugkarte) auswählen, die dargestellt wird, wenn man in den Bereich einfliegt
- ✓ Über die Nav Page einen DIRECT zum Ausweichflugplatz oder zu einem Reporting Point legen
- ✓ Über die Nav Page Routen planen oder umplanen (FMS / IFR Modul)
- ✓ Über die Nav Page einen Waypoint anlegen, editieren.
- ✓ Die Karte zoomen
- ✓ Den Bildschirm den Lichtverhältnissen im Cockpit anpassen.

Entlastung im Cockpit

Wie viele Eingaben Sie während des Fluges machen, hängt völlig von Ihren und Ihrer Arbeitsbelastung ab: Moving Terrain bietet viele Möglichkeiten.

Das erste Ziel jedoch ist, Sie im Cockpit zu entlasten!

Nur 2 Beispiele:

Position Reports Lesen Sie einfach vom Bildschirm ab.

Lesen Sie mit Hilfe der DCT Funktion ebenso einfach vom Bildschirm ab.

Speichern von Einstellungen

Position

Base Chart

Bildschirm Einstellungen

Prinzipiell können Sie Ihr Moving Terrain Gerät einfach abschalten.

Um aber den Wiedereinstieg z. B. nach einem Tankstop zu erleichtern, gibt es die Möglichkeit, Informationen abzuspeichern

Gespeichert werden:

- Position
- aktivierte Base Chart
- Einstellungen für Helligkeit und Kontrast

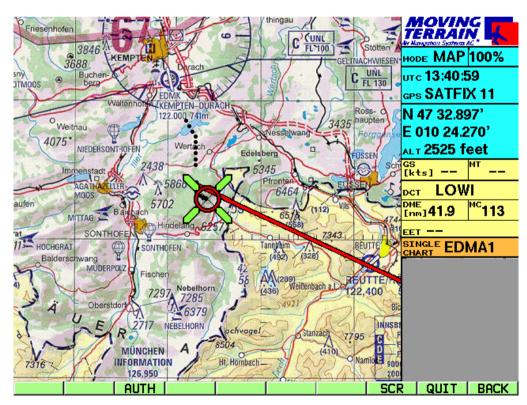
Stellen Sie im Rahmen der Flugvorbereitung die Helligkeit auf die Umgebung ein, wählen Sie die gewünschte Karte und lassen Sie vom GPS die Position bestimmen (FLT Mode aktivieren!).

Beenden Sie das Programm mit folgender Tastenfolge:

- ✓ AUX
- ✓ QUIT Taste ca. 3 Sekunden gedrückt halten!
- ✓ Gerät jetzt abschalten

Bei nächsten Start ins Moving Terrain finden Sie die Einstellungen wie zuvor vorgenommen.

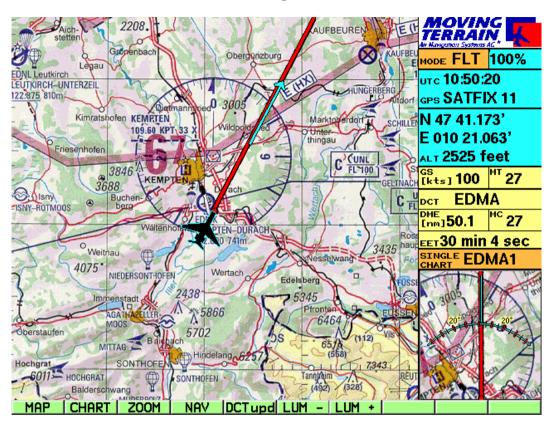
Bildschirmeinstellungen (Helligkeit/Kontrast) können mit **RESET** sofort auf Werkseinstellung zurückgestellt werden.



Kurzreferenz

Flight Mode

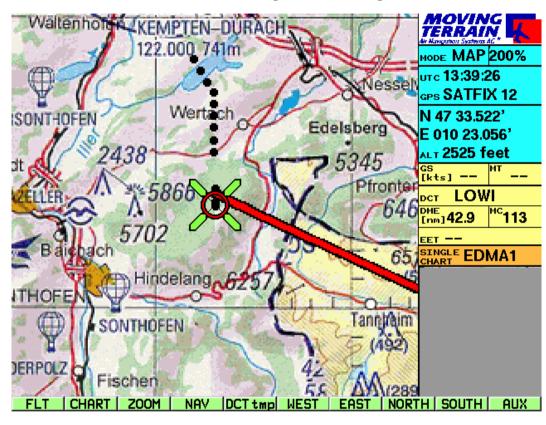
Flight Mode = Betriebsmodus mit GPS-Kartenführung



MAP	Umschalten in den Map Mode
CHART	Wechsel zur Chart Selection Page: Auswahl von Base und Single Charts S. 23-25
ZOOM	Vergrößern der Karte S. 20
NAV	Nav Page S. 18-19
DCTupd	Aktualisieren des Direct-Vectors bezogen auf die momentane Position S. 26, 30
LUM -	Stufenloses Dimmen der Bildschirmhelligkeit
LUM +	Stufenloses Aufhellen des Bildschirms

Map Mode

Map Mode = Der Benutzer steuert die Karte, zur Flugvorbereitung



FLT Umschalten in den Flight Mode

CHART Wechsel zur Chart Selection Page: Auswahl von Base und Single Charts

ZOOM Vergrößern der Karte

NAV Nav Page

DCTtmp Rasches Auswählen eines Zielpunkts des Direct Vectors direkt auf der Karte

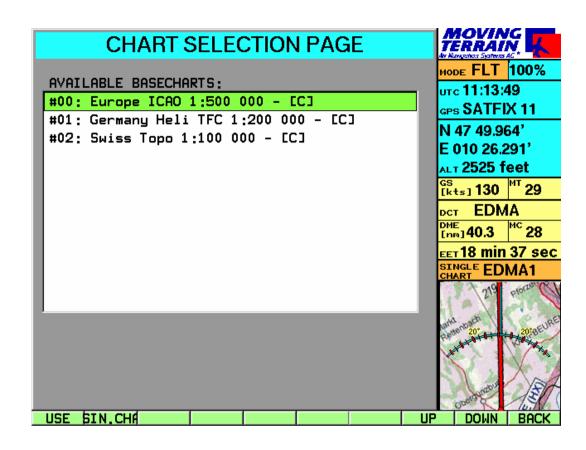
(ohne WPT zu benennen)

WEST
Bewegen des Standortsymbols auf der Karte nach Westen
Bewegen des Standortsymbols auf der Karte nach Osten
Bewegen des Standortsymbols auf der Karte nach Norden
SOUTH
Bewegen des Standortsymbols auf der Karte nach Süden

AUX Umschalten zu weiteren Optionen

Kurzreferenz

Chart Selection Page

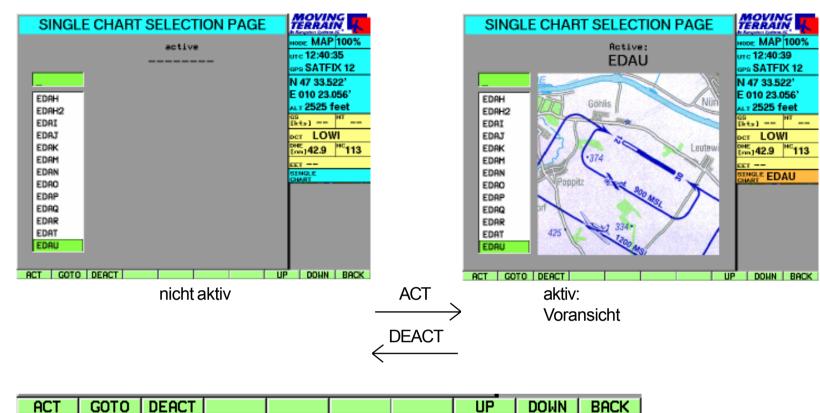


USE	Auswahl der farbig hinterlegten Basiskarte	S. 23
SIN.CHA	Wechsel zur Single Chart Selection Page	S. 24

UP Bewegen in der Auswahl nach oben **DOWN** Bewegen in der Auswahl nach unten

BACK Zurück zur vorausgehenden Ebene (Flight/Map)

Single Chart Selection Page



ACT Aktivieren der ausgewählten Single Chart

Die aktivierte Single Chart ist in einer Voransicht zu sehen (Ausschnitt der Single Chart).

Die Single Chart wird auf der Basisebene (Map/Flight Mode) automatisch angezeigt, sobald man

in den Bereich einfliegt.

GOTO Springt zur Mitte der ausgewählten Single Chart: Die Single Chart wird gleichzeitig aktiviert.

(nur im Map Mode verfügbar)

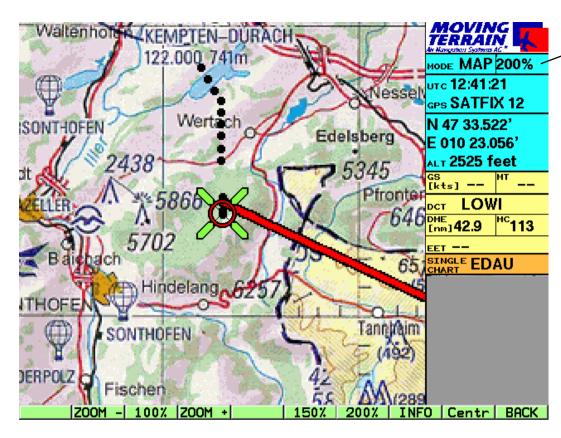
DEACT Deaktivieren der Single Chart

UP Bewegen in der Auswahl nach obenDOWN Bewegen in der Auswahl nach untenBACK Zurück zur Basisebene (Map/Flight)

S. 24f, 29

Kurzreferenz

ZOOM



Zoomfaktor in der Info Box angegeben

ZOOM - Stufenloses Verkleinern der Karte (bis maximal 100%)

100 % Zurück zur unvergrößerten Darstellung (100%)

ZOOM + Stufenloses Vergrößern der Karte

150 % Zoom-Faktor 150% **200** % Zoom-Faktor 200%

INFO Info Box ein- bzw. ausblenden

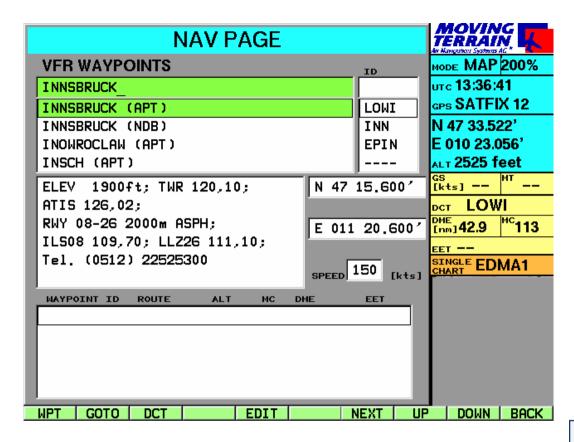
CENTR / OFF-C Positionssysmbol in der Mitte bzw. Off-Center dargestellt

BACK Zurück zur Basisebene (Map/Flight)

Der Zoomfaktor hat keine Relevans für das Track-Up Fenster, dort wird die Karte immer 100% dargestellt.

Kurzreferenz

NAV Page



S. 18f

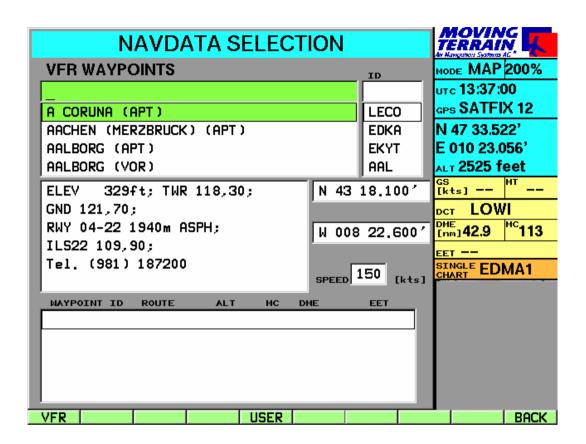
WPT Wechsel zur Auswahl des Waypoint-Typs

Positionieren der Karte auf dem ausgewählten Waypoint (Funktion im Flight-Mode nicht verfügbar)
 DCT
 Direct-Vector von der momentanen Position aus zu dem gewählten Waypoint unter gleichzeitiger Angabe des MC/DME/EET in der Info Box

EDIT Wechsel zur User Waypoint Edit Page

NEXT Bewegung zum nächsten Feld in der Nav Page
 UP Bewegung in der aktiven Listbox nach oben
 DOWN Bewegung in der aktiven Listbox nach unten
 Zurück zur Basisebene (Map/Flight)

NAV DATA Selection



VFR VFR Datenbank APTs, VORs, NDBs

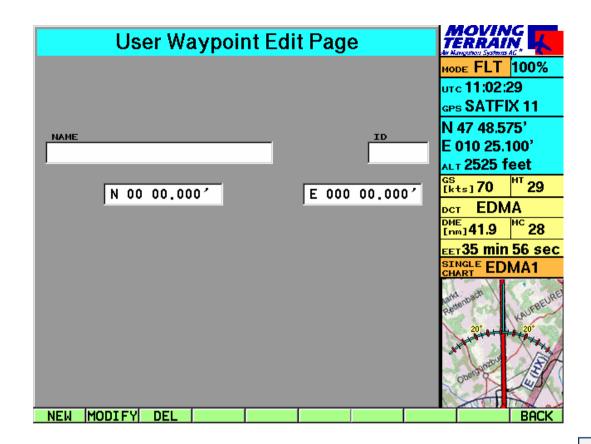
Waypoints sind jeweils durch nachstehendes Kürzel in Klammer gekennzeichnet

USER Wechsel zur USER Waypoint Page

BACK Zurück zur Nav Page

Kurzreferenz

User Waypoint Edit Page



S. 21f

NEW Wechsel zur User Waypoint Edit Page (new):

Ermöglicht das Anlegen eines neuen Waypoints, MT schlägt einen Waypointnamen mit laufender

Nummer vor (WPT000, WPT001 usw.); Vergabe eines individuellen Names und Identifiers möglich

MODIFY Wechsel zur User Waypoints Edit Page (modify):

Ermöglicht die Modifizierung des angezeigten Waypoints.

DEL Löschen des User Waypoints

BACK Zurück zur Basisebene (Map/Flight)

New User Waypoint

SAVE Abspeichern des Waypoints unter dem

eingetragenen Namen

GOTO Positionieren der Karte auf dem aus-

gewählten Waypoint (im Flight-Mode na-

türlich nicht verfügbar!)

DCT Direct Vector zu den eingegebenen Ko-

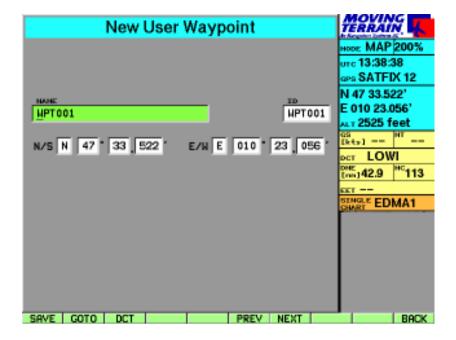
ordinaten

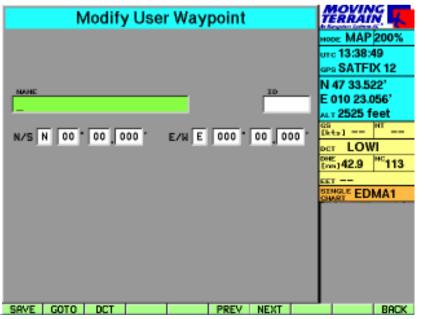
PREV Bewegung zum vorausgehenden Feld

NEXT Bewegung zum nächsten Feld

BACK Zurück zur Nav Page

Modify User Waypoint





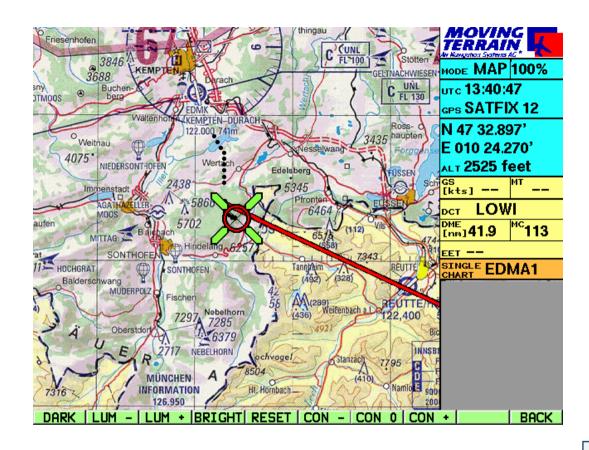
Kurzreferenz

AUX

Friesenhofen 3846 A KEMPTEN Dirach Dirach Dirach Dirach) PE	Stotten Adv Aganganous Systems AC * GELTINACHWIESEN MODE MAP 100% UTC 13:40:59
Weithau Wersch NIEDERSONT-OFEN Wertsch	Nesselwang	Ross- N 47 32.897' E 010 24.270' ALT 2525 feet
AGATHAGELLER 5866 AGATHAGELLER 5866 MOUS Balanach Hindelang	6079	Chts
HOCHGRAT Balderschwang MUDERPOLZ Fischen 7297 Nebelin 7285 Oberstdort Oberstdort	4021	2 CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
MÜNCHEN A INFORMATION 126.950 AUTH	8504 Ht. Hombach	NAMIO E 900 200 SCR QUIT BACK

AUTH	Umschalten zur Authorisation Page S. 87	
SCR	Anpassung der Bildschirmeinstellungen an die Umgebung (Helligkeit/Kontrast) S. 31	
QUIT	Beenden von Moving Terrain:	
	Letzte geographische Position, aktivierte Base Chart und Einstellungen für Helligkeit und Kontiwerden abgespeichert.	rast
	Wichtig: Taste solange gedrückt halten, bis das Programm verlassen wird (Schutzmechnismus gen unbeabsichtigtes Beenden von Moving Terrain)	ge-
BACK	Zurück zur Basisebene (Map)	

Bildschirmeinstellungen



S. 31f

DARK Nachtbildschirm (stark abgedunkelt)

LUM - Stufenloses Dimmen der Bildschirmhelligkeit

LUM + Stufenloses Aufhellen des Bildschirms Hellste Einstellung des Bildschirms

RESET Bildschirmeinstellungen auf Werkseinstellung zurücksetzen

CON - Kontrast zurücknehmen

CON 0 Kontrast auf Werkseinstellung zurücksetzen

CON + Kontrast verstärken

BACK Zurück zur Basisebene (Map)

Kontrasteinstellungen verbessern die Lesbarkeit bei einem Blickwinkel von schräg oben

MT FMS

Grundlegendes

Teil 2: MT Flight Management System

MT FMS besteht aus 3 Komponenten

- √ Flugplanung über die Nav Page
- ✓ **Darstellung des Flugplans** = Route auf der Karte
- √ Flugführung über das FMS Fenster

Flugplanung

Der Flugplan wird zusammengestellt aus:

✓ einzelnen Waypoints aus den verschiedenen Datenbanken (VFR, IFR, USER u.a.)

und/oder

✓ aus bereits gespeicherten Routen oder Routensegmenten.

Die Zusammenstellung, das Abspeichern und Laden erfolgt auf der Nav Page.

Zurück auf der Karte bietet das FMS

Flugführung im FMS Fenster (unten rechts)

Alternativ wird dieses Fenster zur Track Up Darstellung.
 Umschaltknopf TrkUp / FMS im Flight Mode.

Flugplan-Darstellung auf der Karte als Kette grüner Vektoren.

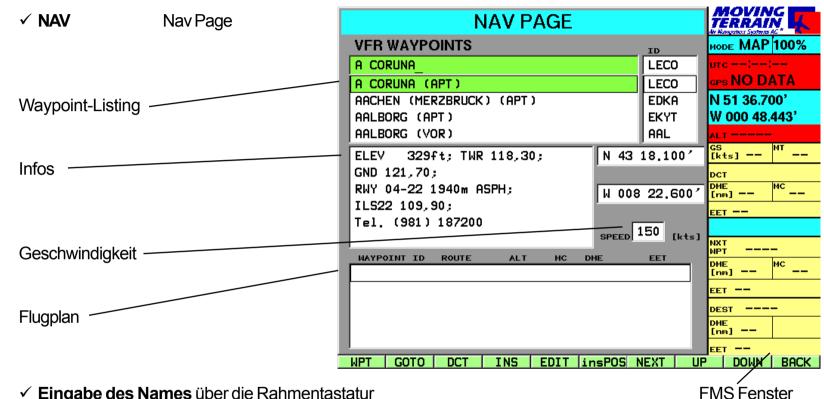
Der DIRECT Vector (rot) überlagert den Route Vector (grün), in dem Fall, daß beide Vektoren zusammenfallen.

Flugplanung

Flugplan erstellen

Waypoints aus den Datenbanken auswählen

Jeder Punkt aus allen Nav Daten (VFR, IFR, USER) kann ausgewählt werden.



- ✓ Eingabe des Names über die Rahmentastatur
- ✓ Bei Eingabefehler UP /DOWN drücken, erneut eingeben

Zur **Eingabe der Kennung** (4-letter-code):

- **✓ NEXT**
- ✓ Eingabe der Kennung ins ID Feld

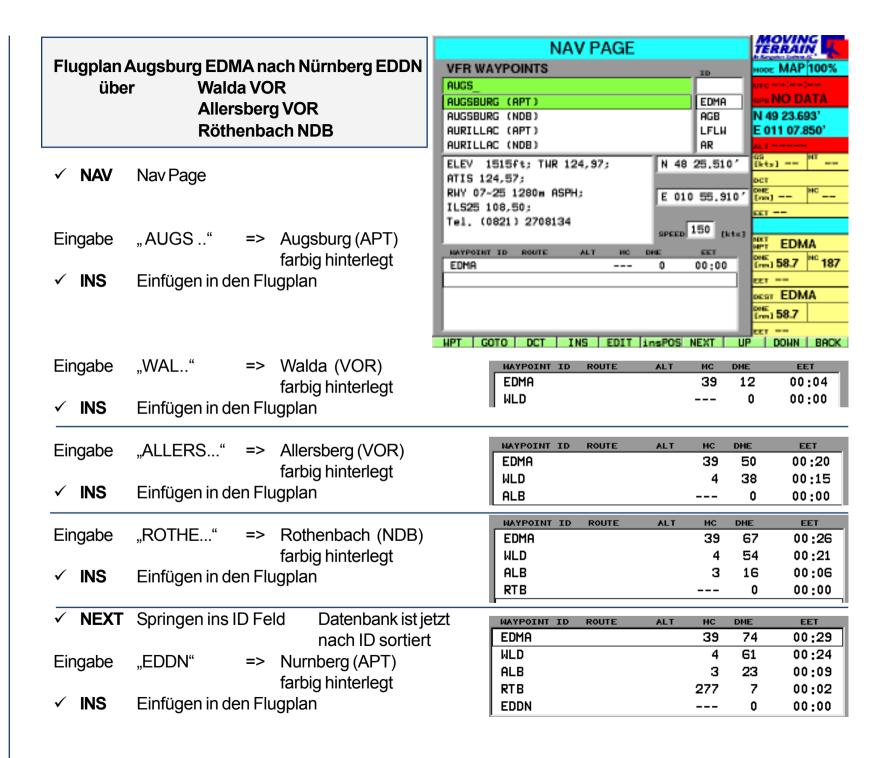
Die **Koordinaten** beziehen sich immer auf den farbig hinterlegten Waypoint, entweder im oberen Waypoint-Feld oder im Flightplan-Feld. Koordinateneingaben können auf dieser Seite nicht vorgenommen werden.

Waypoints in den Flugplan aufnehmen

✓ INS Waypoint wird in das Flugplanfeld übernommen (hinten angefügt)

Flugplanung

Ein Beispiel



Der Flugplan auf der Nav Page

=> Der 1. Punkt der Route "EDMA" ist jetzt im Flugplan nicht mehr sichtbar, wird aber in die Berechnungen einbezogen.

WAYPOINT ID	ROUTE	ALT	МС	DME	EET
EDMA			39	74	00:29
WLD			4	61	00:24
ALB			3	23	00:09
RTB			277	7	00:02
EDDN				0	00:00

WAYPOINT ID Identifiereintrag

ROUTE Name der Route / des Segments, v. a. wichtig bei der IFR Planung

ALT Mindestflughöhen => IFR MC Der magnetische Kurs

DME Akkumulativ berechnete (= verbleibende) Strecke zum Ziel (= letzter Routenpunkt im Flugplan) in

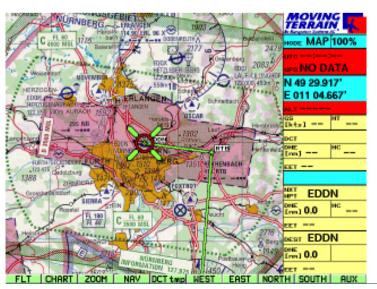
nautischen Meilen

EET Estimated enroute time, errechnet aus der im Feld "Speed" angegebenen Geschwindigkeit in

Knoten. Die Geschwindigkeit wird über die Tastatur vorgegeben oder im Flight Mode vom GPS

übernommen (vgl. Kapitel "Speed").

Der Flugplan auf der Karte ✓ BACK Zurück zu Karte



Flugplan = Route = Grüne Linien von Waypoint zu Waypoint

Waypoints mit grünen Rauten markiert,

mit ID beschriftet:

=> Leichtes Nachvollziehen des Flugplans

Erklärungen zum FMS Fenster siehe S.

Bearbeiten des Flugplans

Waypoint löschen

Waypoint einfügen

Insert Postition = InsPOS

✓ 2 x NEXT Der farbige Balken ist im Feld Flightplan positioniert

✓ GOTO "Hinspringen" zum Waypoint des Flugplans (im Map Mode)

✓ DCT Waypoint des Flugplans kann

zum Ziel des Direct Vectors

werden

✓ **DEL** Löschen des farbig hinterleg-

ten Waypoints

✓ **DELSEG** Löschen der Route/ des

Routensegments vom Bild-

schirm

✓ **INVERT** Umkehren des Flugplans

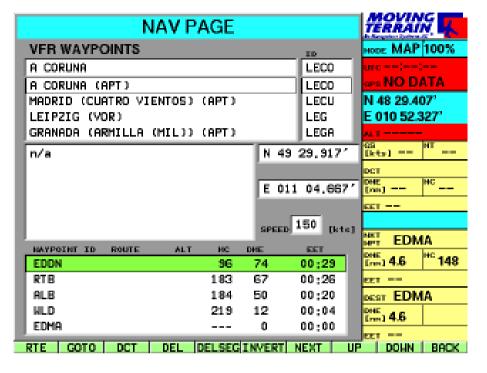
✓ **NEXT** Zum nächsten Feld, "Speed",

zurück zur Waypoint-Liste

✓ UP / DOWN Auswahl des Waypoints,

Positionierung des farbigen

Balkens



✓ Farbigen Balken auf dem Waypoint des Flugplans positionieren, *vor* dem Waypoint eingefügt werden soll.

✓ 2 x NEXT Zurück zu Waypoint Datenbank, Punkt auswählen

✓ **INS** In die Route einfügen.

Beispiel

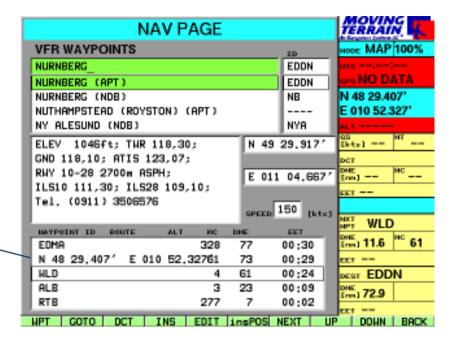
Bei Abflug aus Augsburg soll der Punkt NOVEMBER überflogen werden.

Der Punkt ist nicht in der Datenbank.

Positionieren des farbigen Balken auf EDMA mit UP / DOWN im Flugplan

- ✓ GOTO Zurück zur Karte (grüne Vektoren markieren den Flugplan)
- Mit Tasten WEST/EAST/NORTH/SOUTH zum Punkt NOVEMBER auf der Karte fahren.
- ✓ NAV

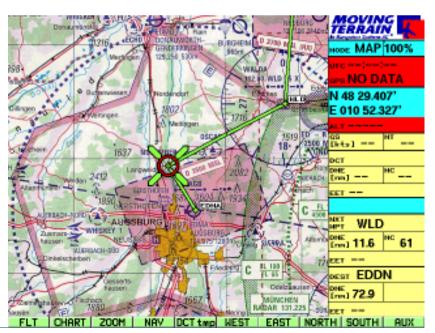
- ✓ farbigen Balken im Flugplan positionieren (ev. NEXT drücken)
- ✓ UP/DOWN farbigen Balken auf WLD setzen (Position, vor der der Waypoint eingefügt werden soll)
- ✓ 2 x NEXT = farbigen Balken wieder ins Waypointfeld setzen
- ✓ insPOS fügt den momentanen Standort in den Plan ein
- => Auswirkung auf die Berechnungen



Auf der Karte:

Hinweis

Auch die vom GPS im Flight Mode ermittelte Position kann mit **insPOS** in den Flugplan aufgenommen werden.



Bearbeiten des Flugplans

Route / Routensegment vom Bildschirm löschen

Route invertieren = Rückflug

✓ DELSEG

Löschen des Flugplans oder Löschen aus dem Speicher geladener Routen / Routensegmente **vom Bildschirm** (nicht aus dem Speicher!) => Wichtig vor allem in der IFR Planung.

Routen(segmente) werden additiv geladen.

Nicht alle Punkte können am Bildschirm sichtbar gemacht werden.

=> Stimmen die Berechnungen im Flugplanfeld nicht, prüfen Sie bitte, ob tatsächlich nur die gewünschte Route (nur 1 x) geladen ist (Liste durchgehen mit **UP / DOWN**!)

✓ INVERT

Umkehren des Flugplans

WAYPOINT	ID	ROUTE	ALT	МС	DME	EET
EDMA				39	74	00:29
WLD				4	61	00:24
ALB				3	23	00:09
RTB				277	7	00:02
EDDN					0	00:00

МАУРО	NT ID	ROUTE	ALT	МС	DME	EET	
EDDN				96	74	00:29	
RTB				183	67	00:26	
ALB				184	50	00:20	
WLD				219	12	00:04	
EDMA					0	00:00	

vor **INVERT**

nach INVERT

Berechnungen werden aktualisiert.

IFR-Verfahren (SIDs, STARs, APPRoaches) können nicht mit **INVERT** umgekehrt werden.

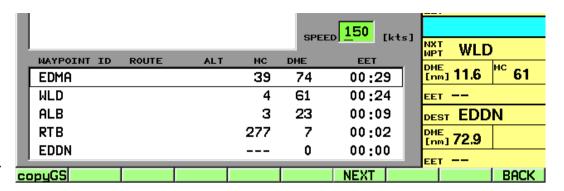
Das Feld Speed

✓ NEXT (ev. mehrfach) bis farbiger Balken auf SPEED

Eingabe der durchschnittlichen GS in diesem Feld

√ über die Tastatur.

Errechnung der EET (hh:mm) mit der eingegebenen Speed.



GS 150 kts

					SPEE	210 [kts	NXT WLD
	WAYPOINT ID	ROUTE	ALT	МС	DME	EET	
ш	EDMA			39	74	00:21	DME 11.6 MC 61
ш	WLD			4	61	00:17	EET
ш	ALB			3	23	00:06	DEST EDDN
н	RTB			277	7	00:01	DME [nm] 72.9
	EDDN				0	00:00	
CC	pyGS					NEXT	BACK

GS 210 kts

Anpassen der EET an tatsächliche Reisegeschwindigkeit

✓ **copyGS** Übernehmen der GS vom GPS => Aktualisieren der EET während des Flugs. CopyGS nur im Flight Mode verfügbar (Signale vom GPS).

Speichern und Laden von Flugplänen

Route / Routensegment speichern Vorarbeit: Flugplan zusammenstellen

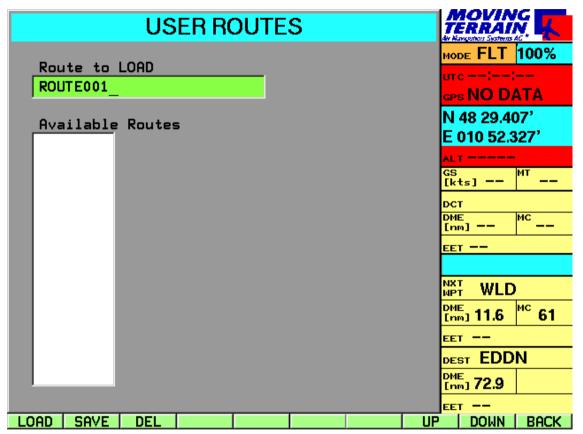
✓ farbiger Balken muß im Feld Flugplan positioniert sein

✓ RTE USER ROUTES Page

- ✓ Eingabe eines Names für die Route
 - max. 8 Zeichen
 - Vergabe eines individuellen Names macht das Auffinden leichter
 - Route001, Route002 => Hilfsnamen (vom System vorgegeben)

Verschrieben?

✓ UP / DOWN, dann neue Eingabe



✓ **SAVE** Gespeicherte Route wird in die Liste aufgenommen

Laden von Routen / Routensegmenten

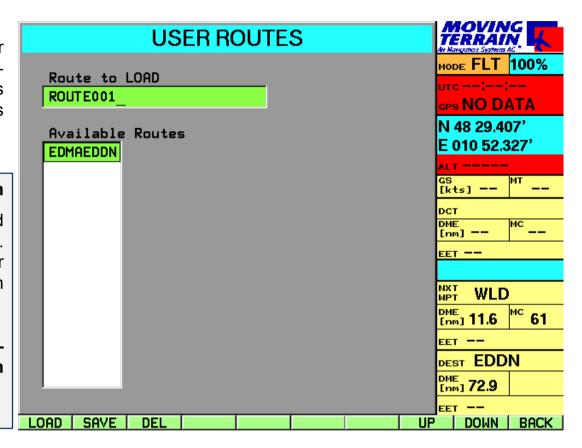
Vorarbeit: Mindestens ein Flugplan muß vorher abgespeichert worden sein

- √ farbiger Balken muß im Feld Flugplan positioniert sein
- ✓ RTE USER ROUTES Page
- ✓ **UP / DOWN** Auswahl der Route durch Positionierung des farbigen Balkens
- ✓ LOAD

Routen werden additiv geladen

Ist bereits eine Route geladen, wird die nächste Route *an*gefügt, bzw. *vor* der Stelle *ein*gefügt, an der der farbige Balken im Flugplan steht.

=> Unkomplizierte Kombination von Routensegmenten (Arrivals, Departures u.a.) (v.a. IFR-Planung)



Löschen von Routen

✓ **DEL** Löschen des farbig markierten Flugplans aus dem Speicher

Flugführung mit MT FMS

FMS Fenster

Next Waypoint

Flight Management System (Flugführung)

nxt Mpt KPT	Next Waypoint	Identifier
DME 19.3 MC 100	DME in nautischen Meilen	Magnetischer Kurs über Grund
_{EET} 8 min 54 sec	Estimated enroute time: verbleib	ende Zeit zum Next Waypoint (unter Beibehaltung der GS)
Dest EDMA	Destination Wpt	Identifier
^{DME} 80.0 _{EET} 36 min 55 sec		nz zum Zielpunkt der geplanten Route in nautischen Meilen* (unter Beibehaltung der GS)*

Die Informationen im FMS-Fenster beziehen sich immer auf der Karte angezeigte aktuelle Position, i.e.:

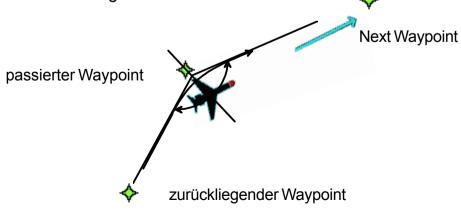
- 1. der durch den GPS-Empfänger ermittelte Standort oder
- 2. im Map-Mode der auf der Karte "angefahrene" Standort.

Wenn Sie in den Map-Mode schalten, um die Umgebung auf der Karte zu "erkunden", berechnen sich die Daten zu den Waypoints ständig neu.

Der bezüglich der momentanen Flugposition vorausliegende Waypoint im eingegebenen Flugplan.

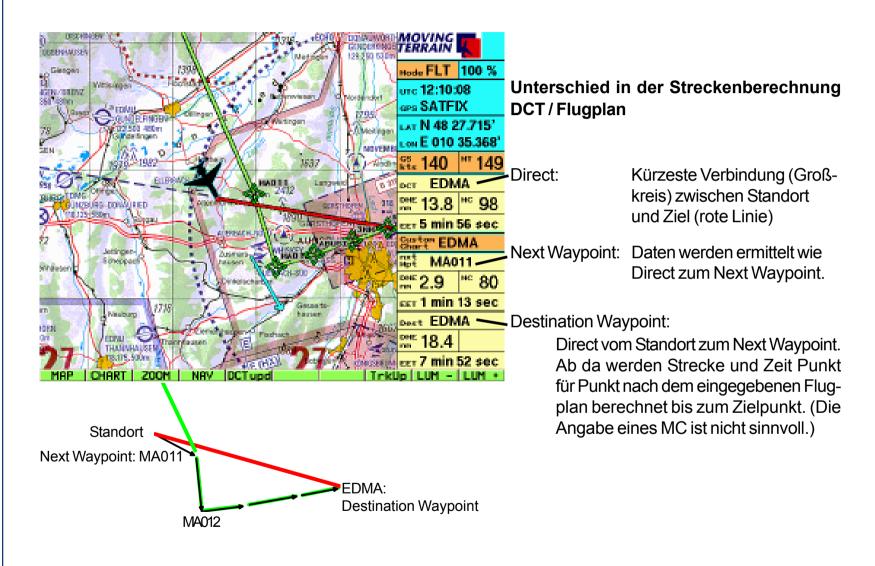
Das System ermittelt den Next Waypoint, wenn er gerade einen Punkt aus dem Flugplan überfliegt oder daran vorbeifliegt.

Vorbeifliegen heißt speziell, die Winkelhalbierende zwischen dem zurückliegenden, dem passierten und dem vorausliegenden = next waypoint zu überfliegen.



Destination Waypoint

Berechnung der Navigationsangaben DME, MC, EET Der letzte Punkt in der Flugplanung (Ziel der Route).



Umschalten zum Track Up Fenster

- ✓ Umschalten zum Track Up Fenster im Flight Mode
 ✓ TrkUp
 zurück mit
 ✓ FMS.
- ✓ Ist ein Fenster aktiv, wird es immer dargestellt, auf allen Ebenen, im Map- oder Flight Mode.
- Es ist solange aktiv, bis man zum anderen Modus wechselt.

MT IFR

Grundlegendes

IFR Enroute + Nav Daten

Teil 3: MT IFR

MT IFR basiert auf dem MT FMS Modul

Bitte informieren Sie sich im vorausgehenden Kapitel über:

- √ Flugplanung über die Nav Page
- ✓ Flugführung über das FMS Fenster
- ✓ Darstellung des Flugplans = Route auf der Karte

In diesem Teil des Handbuchs wird lediglich Gewicht auf die Erweiterung auf die IFR Navigation gelegt.

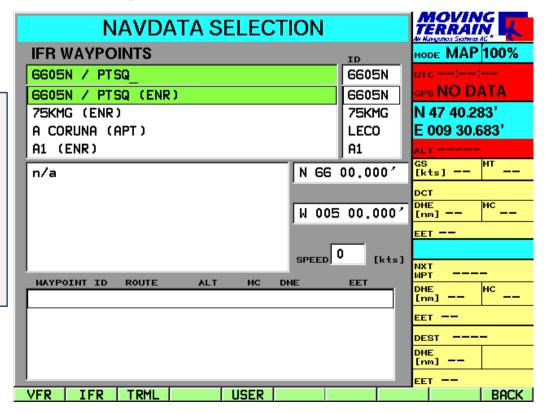
Die hinterlegten Nav Daten erreicht man über die Nav Page:

- ✓ NAV
- ✓ WPT

✓ IFR IFR Database besteht aus:
Enroute Waypoints (ENR)
Airports (APT)*

VORs (VOR)
NDBs (NDB)
DME (DME)
ILS (ILS)
TACAN (TAC)

* APTs mit IFR-Verfahren und RWY mit mehr als 4000 ft Länge



IFR Terminal Waypoints

✓ TRML Terminal Waypoints
 werden über den APT*
 ausgewählt
 *APTs mit IFR-Verfahren und
 RWY mit mehr als 4000 ft Länge

Auswahl des Airport über:

IFR APT SELECTION Page

Auswahl des Flugplatzes über die Rahmentastatur oder mit **UP / DOWN**oder

✓ NEXT ID Feld

Eingabe des ID, Daten jetzt nach Kennung = 4-letter-code sortiert

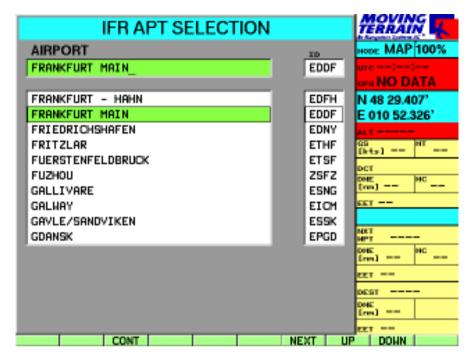
=> farbiger Balken muß den gewünschten Flugplatz markieren

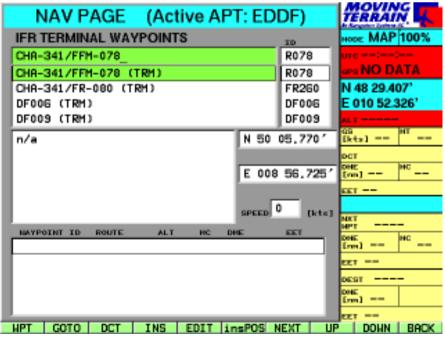
✓ CONT

Listing der Terminal Waypoints zu dem gewählten APT (nach Namen oder ID) Auswahl eines Waypoints

Terminal Waypoint Database beinhaltet

Terminal Waypoints (TRM)
Locators (LOC)
Runway Waypoints (RWY)





IFR- Verfahren

Active Airport

Vereinfachte Bedienung mit dem Continue Button

IFR-Verfahren

Der "Active APT" bezieht sich auf: Terminal Waypointdatenbank TRML

Terminal Verfahren SIDs

STARs

Approaches

Der einmal angewählte APT bleibt solange "Active APT", bis ein anderer gewählt wird oder das Programm MT verlassen wird.

"Active APT" erleichtert die Arbeit: Einmal gewählt, beziehen sich Waypoints und Verfahren auf diesen Airport.

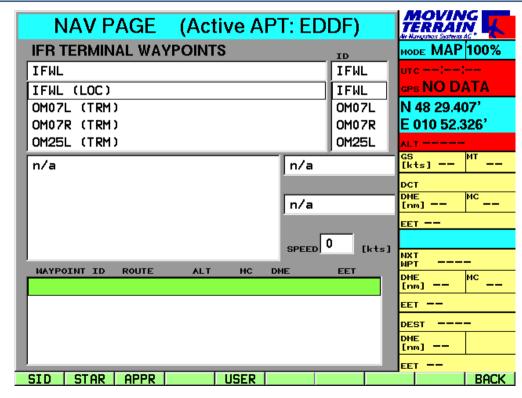
=> Auswahl muß nicht immer von neuem getroffen werden!

Ebenso dient dem raschen und **vereinfachten Handling** das Prinzip, daß die **CONT** Taste stets auf der gleichen Taste liegt, mit der zuvor ein Verfahren ausgewählt wurde

=> bleibt man beim "active APT", kann man die gleiche Taste 2 x hintereinander drücken.

Die IFR-Verfahren werden im Prinzip behandelt wie Routen / Routensegmente (siehe FMS Handbuch)

- ✓ NAV
- ✓ NEXT
- ✓ **NEXT** farbiger Balken muß im Flugplanfenster stehen
- **✓ RTE**



SIDs STARs Approaches

Laden von Procedures

Zur Auswahl stehen jetzt:

✓ **SID** Standard Instrument Departures

✓ STAR Standard Arrival Routes

✓ APPR Approaches

✓ **USER** Eigene Routen / Routensegmente

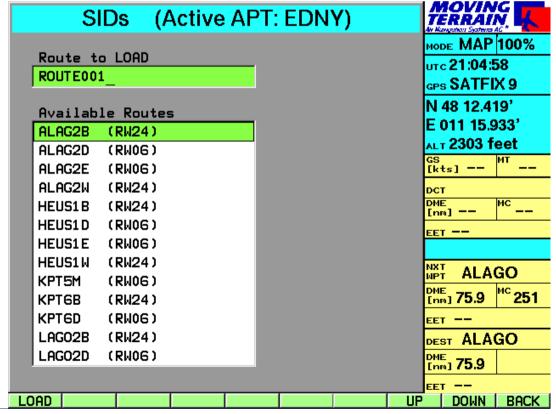
Beispiel SID

Der "active APT" (in unserem Beispiel Friedrichshafen EDNY) ist bereits vorausgewählt

Drücken der gleichen Taste (jetzt **CONT**) listet alle Verfahren eines Typs (hier **SID**)

Auswahl der gewünschten Procedure über Namen oder **UP** / **DOWN**

✓ LOAD Beispiel ALAG2B



IFR-Verfahren

Ist das Verfahren aktiviert, sieht man im Routenfeld nebenstehenden Eintrag des Verfahrens.

Das Verfahren besteht aus mehr Waypoints, als auf einmal in Folge auf dem Bildschirm dargestellt werden können.

Zum Anfang (Titel) der Route mit **UP**

[kts] -n/a n/a DCT DME n/a [nm] --EET --SPEED 210 [kts] NXT WPT ALAGO WAYPOINT ID ROUTE ALT DME DME O.0 [nm] ALAG2B 00:04 (1800'+) 1800 239 16 ALAG2B 00:03 NY040 59 13 EET --ALAG2B 00:02 FHA 340 8 DEST ALAGO ALAG2B 00:00 DME [nm] **0.0** ALAGO 0 EET --DELSEG I NVERT RTE GOTO DCT DEL NEXT DOWN BACK

MOVING TERRAIN NAV PAGE (Active APT: EDNY) море МАР 100% IFR TERMINAL WAYPOINTS FHD98 итс **21:05:28** FHA-083/FHD D09.8 GPS SATFIX 9 FHA-083/FHD D09.8 (TRM) FHD98 N 48 12.419' IFHE (LOC) IFHE E 011 15.933' IFHW (LOC) IFHW NY002 (TRM) NY002 ALT 2303 feet n/a n/a DCT DME n/a [nm] --EET --210 SPEED NXT WPT ALAGO WAYPOINT ID ROUTE ALT МС DME EET DME [nm] **75.9** ^{мс} **251** ALAG2B SID (EDNY) **RW24** 1366 240 ALAG2B 17 00:04 EET --DEST ALAGO 1800 239 00:04 (1800'+) ALAG2B 16 NY040 ALAG2B 00:03 DME [nm] **75.9** 59 13 ALAG2B 00:02 FHA 340 8 EET --DCT DELSEGINVERT DOWN BACK RTE | GOTO DEL NEXT

Zum Ende der Route mit **DOWN**

Darstellung der Verfahren auf der Nav Page

Sollhöhen / minimum altitudes als Empfehlung

Berechnung der EET im Flugplan

Beschreibung des Flugplanfelds

Titel jeder in der fixen Datenbank gespeicherten Route (Verfahren)

Name der Route (6 Zeichen)

Typ der Verfahrens
dahinter in Klammern (APT)

Beispiel

ALAG2B

SID

(EDNY)

Darunter Waypoint-Listing
Waypoint ID
Name der Route

ALT Sollhöhen (minimum altitude)

MC Magnetischer Kurs

DME in nm

EET errechnet aus der im Feld "Speed"

eingetragenen GS

					SPEED	210 [kt	ts]
ш	WAYPOINT ID	ROUTE	ALT	МС	DME	EET	
П	ALAG2B	SID (ED	(YN				
Ш	RW24	ALAG2B	1366	240	17	00:04	
	(1800'+)	ALAG2B	1800	239	16	00:04	
	NY040	ALAG2B		59	13	00:03	
	FHA	ALAG2B		340	8	00:02	
	RTE GOTO	DCT	DEL DE	ELSEG	INVERT	NEXT	UI

Sollhöhen (minimum altitude) werden nur als Empfehlung angegeben.

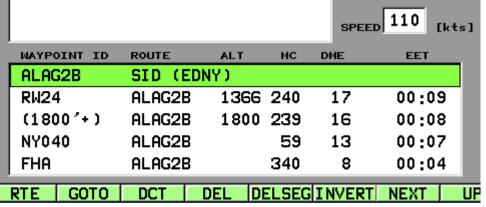
Die Eingabe einer Durchschnittsgeschwindigkeit in das Feld "Speed" errechnet die EET (hh:mm)

✓ **NEXT** (bei Bedarf mehrfach, bis farbiger Balken auf "Speed")

oder im Flight Mode

✓ **copyGS** Übernehmen der GS vom GPS

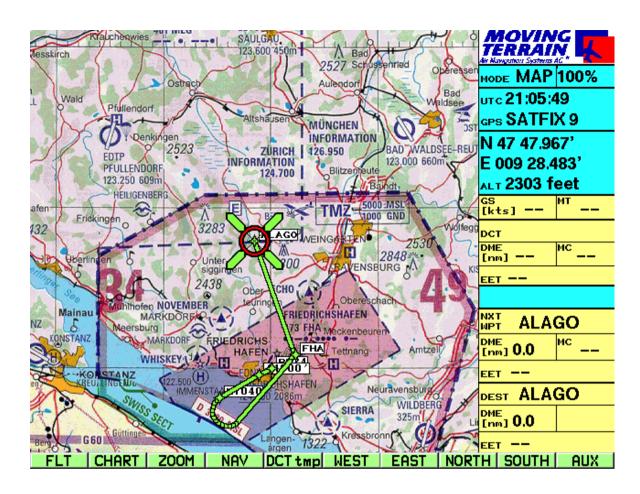
=> Aktualisieren der GS im Flug



IFR-Verfahren

Darstellung der Verfahren auf der Karte

Beispiel SID ALAG2B Friedrichshafen



Die Routendarstellung ist keine Führung von Punkt zu Punkt, sondern ein Umsetzung der Verfahrensanweisungen in Vektoren, die die Flugführung exakt auf die Karte projeziert:

Die Darstellung funktioniert auf den Karten verschiedenen Maßstabs, ebenso auf den DFS Anflugblättern.

Neben der grünen Routenführung werden die ID der Terminal Waypoints eingeblendet. So bleibt die Orientierung perfekt, DCT zu einem weiter vorausliegenden Waypoint lassen sich auf der Karte sehr leicht nachvollziehen und über die NAV Page auf Knopfdruck erzeugen.

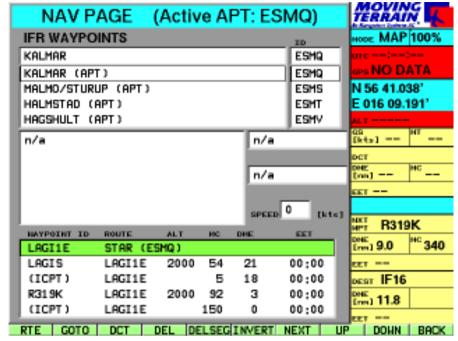
Beispiel einer STAR

Beispiel **STAR LAGI1E** Kalmar (ESMQ)

auf der Nav Page

Beispiel **STAR LAGI1E ARC DME** Kalmar (ESMQ)

ARC DME auf der Karte

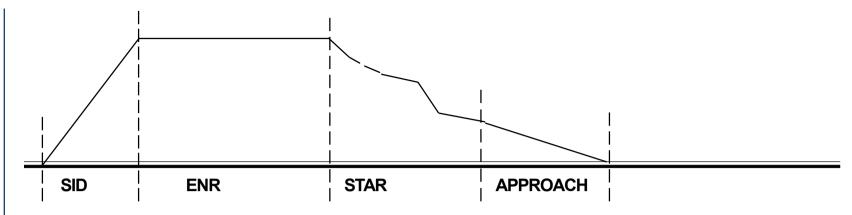




Der IFR Flight Plan

Kombination der Verfahren zu einem kompletten Flugplan

Enroute



Routensegmente

SID, **STAR**, **APPR** sind vorgegebene Verfahren:

- in den Datenbank unter dem Namen zu finden
- durch additives Laden zu kombinieren.

Verfahren werden ausschließlich additiv aneinandergehängt.

Ganze Verfahren können nicht in ein bereits geladenes Verfahren eingeschoben werden. Das neu angewählte Verfahren ersetzt in diesem Fall das ursprünglich gewählte (**DELSEG** ist dann überflüssig).

ENROUTE Waypoints

werden nach Bedarf einzeln in die Route aufgenommen:

✓ NAV

farbiger Balken muß im Routenfeld **auf dem Punkt** (Waypoint oder Name einer Procedure) stehen, **vor** dem der / die **ENROUTE** Waypoints eingefügt werden sollen.

- ✓ NEXT (2 x)
- ✓ WPT
- ✓ IFR Wahl der WPT Datenbank IFR Auswahl des (ENR) Waypoints

✓ INS

Enroute Waypoints in Folge werden als Routensegment angesehen:

=> können mit **DELSEG** gesamt gelöscht werden.

Einfügen von Waypoints

Löschen von Waypoints

Löschen ganzer Procedures

Zusammenstellen und Speichern eigener Flugpläne

In bestehende Verfahren können einzelne Waypoints eingefügt werden (keine ganzen Verfahren)

- 1. Markieren des Waypoint der RTE, *vor* dem der neue Waypoint eingefügt werden soll.
- 2. 2 x NEXT farbiger Balken muß im Waypoint Fenster stehen
- 3. Auswahl des Waypoints (Name, ID oder **UP**, **DOWN**)

Werden Waypoints in fixe Verfahren eingefügt, können zu diesen Punkten keine Procedure Turns auf der Karte berechnet und eingezeichnet werden.

=> Einzeichnen nach der aus der VFR FMS Flugführung bekannten **Punkt zu Punkt Führung**.

Einzelne Waypoints löscht man mit

✓ DEL nach Markieren des Waypoints.

Da durch eingefügte oder gelöschte Waypoints der Sinn von Verfahrensanweisungen verfälscht werden kann, sollte man im Fall einer irreführenden Darstellung das fixe Verfahren von neuem laden. Vorgegebene Verfahren und Routen, die fixe Verfahren enthalten, können nicht invertiert werden.

Nicht mehr benötigte Procedures löschen Sie mit

✓ DELSEG aus dem Flight Plan (bleiben im Speicher bestehen).

Alle IFR Waypoints können zur Zusammenstellung von USER Routen genutzt werden. Zur Vorgehensweise siehe S. 49ff.

USER Routes / Routensegmente werden in der Punkt zu Punkt Führung dargestellt.

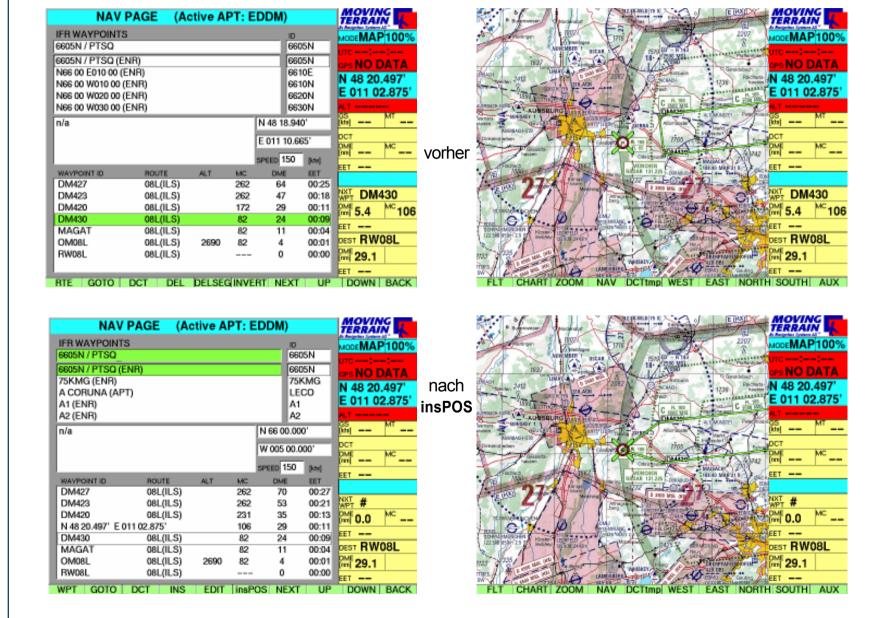
Der IFR Flight Plan

Insert Position - ein Beispiel

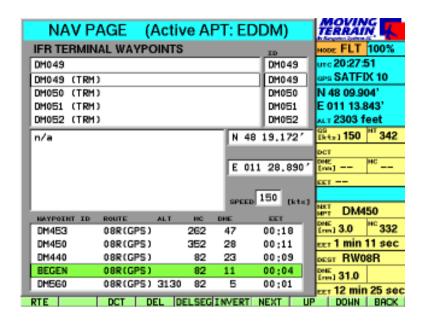
In bestehende Verfahren können Waypoints eingefügt werden

Beispiel mit InsPOS

Es werden dann keine Procedure Turns auf der Karte eingezeichnet, sondern die schon aus der VFR FMS Flugführung bekannte Punkt zu Punkt Führung.



Direct aus dem Flugplan ein Beispiel





Den GPS Approach abkürzen zum Waypoint BEGEN

- ✓ NAV Nav Page
 - im Flugplanfeld Begen markieren
- ✓ **DCT** Sofort wird auf die Karte zurückgeschaltet
 - ✓ Der rote Vector weist den Weg
 - ✓ Flugführung in der Info Box
- ✓ Der Kurs kann sofort auf den DCT korrigiert werden.



Flugführung im FMS Fenster

Das FMS Fenster

Zur Flugführung im FMS Fenster der Info Box informieren Sie sich bitte auf Seite 57f.

Die Flugführung im FMS zum NEXT Waypoints ist in der IFR Navigation nur während des ENROUTE Teils wirklich sinnvoll.

Während der An- und Abflugverfahren liegen die Punkte naturgemäß zum Teil in einem Verhältnis zueinander, das eine Führung von Punkt zu Punkt unmöglich macht.

Bei Turns kann der NEXT Waypoint nicht durch die FMS Flugführung bestimmt werden.

MT Track

Grundlegendes

Speichern und Abspielen eines Tracks

Teil 4: MT Track Aufzeichnung und Wiederabspielen des Flugwegs

MT Track = tatsächlich zurückgelegter Flugweg

- Beginn der Aufzeichnung mit gültiger Position (SATFIX) im Flight Mode
- ✓ Alle 10 Sekunden wird Position aufgezeichnet (Trackpunkte)
- ✓ Track wird beim Abschalten des Geräts gelöscht, muß also zuvor gespeichert werden, wenn man den Track zu einem späteren Zeitpunkt abspielen möchte.

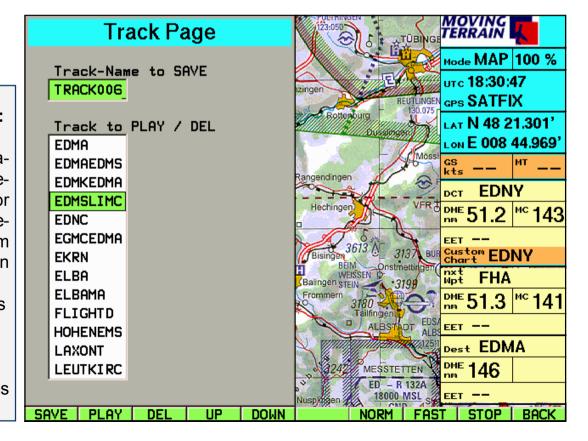
Aufrufen der Track Page

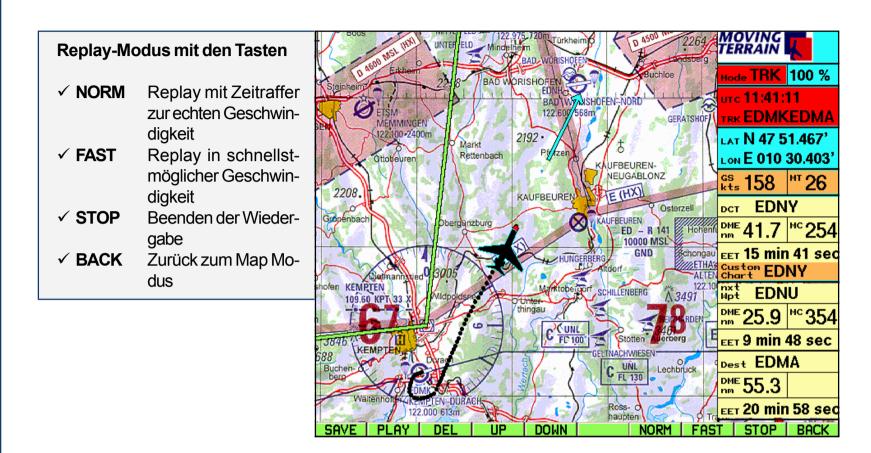
- **AUX**
- **TRACK**

Funktionsmodus mit den Tasten:

✓ SAVE Abspeichern des gerade aufgezeichneten (geflogenen) Tracks (vor dem Abschalten des Geräts!) unter individuellem Namen (oder einem von System vorgegeben)

- ✓ PLAY
 - Abspielen eines Tracks Löschen eines Tracks
- ✓ DEL ✓ UP
- ✓ DOWN
- Zurück zum Map Modus ✓ BACK





Ohne Unterbrechung des Replay Mode ist es möglich

✓ ZOOM Die Karte zu zoomen
✓ CHART Karten-Basis wechseln
✓ CHART/SIN.CHA Single Chart anwählen
✓ DCT Direct zu wählen

✓ **NAV** mit der Nav Page zu arbeiten.

Mit dem Wechel in fden Flight mode wird der Replay beendet.

MT Charting

Grundlegendes

Scannen

Teil 5: MT Charting Modul

Programm MT Chart

Mit MT Chart referenzieren Sie Ihre eigenen Karten (Scanns). Durch die zugewiesenen Koordinaten können diese vom MT Hauptprogramm gesteuert werden. MT Chart ist ein Windows Programm.

Scannen

Bevor Sie das MT Chart Programm starten, müssen Sie Ihre gewünschte Karte scannen. Für den Einsatz mit Moving Terrain muß ihre Karte als Bitmap-Datei vorliegen, im sogenannten Windows-BMP Format (Dateien mit der Endung *.BMP). Außerdem muß die Farbtiefe 24 bit betragen, d.h. 16 Mio. Farben = truecolor.

Ansonsten ist es egal, ob Sie die Karte mit einem Handscanner bei sich zu Hause, bei einem Scan-Studio in Ihrer Nähe oder bei uns in eine solche Datei verwandeln lassen. Sie können jeden handelsüblichen Scanner verwenden. Ihre Datei muß jedoch schlußendlich als 24 Bit BMP-Datei abgespeichert werden.

Gute, farbige und nicht verzerrte Ergebnisse erzielen Sie mit einem Farb-Flachbettscanner.

Bei den Karten ist folgendes zu beachten:

- Sie müssen **maßstäblich** sein (in sich nicht verzerrt)
- Latitude / Longitude muß per Grid ablesbar sein, oder andere Punkte müssen exakt zugeordnet werden können.
- Für große Gebiete ist wichtig zu beachten, das eine **zylindrische Projektion** (z. B. Mercator) zugrunde liegt. Kegel(schnitt)-Projektionen sind nicht geeignet.

Das Programm toleriert auch gedrehte Scanns. Sie sollten zwar der Übersichtlichkeit halber nordständig sein, jedoch kompensiert die Software Fehler, die durch Verdrehung entstehen.

Referenzieren

Referenzieren

Nach Aufruf von MT Chart sehen Sie in der Mitte des Bildschirms ein spezielles Referenziersymbol (diagonales Fadenkreuz), eine noch leere Navdata-Box und drei Menüpunkte. Wählen Sie im Menü Map (Alt + A) die Funktion "Open" oder drücken Sie die Taste F2. Es erscheint ein Datei-Dialog "Load Custom Chart". Hier wählen Sie das Laufwerk, Verzeichnis und schließlich die Datei (im BMP Format!), die Sie referenzieren wollen. Innerhalb der Rechteckfelder können Sie sich mit den Cursor-Tasten bewegen, zum nächsten Feld gelangen Sie über die Tabulator-Taste, zum vorausgehenden Feld über gleichzeitiges Drücken von Shift und Tab.

Nachdem Sie die Karte, die Sie referenzieren wollen, ausgewählt haben (ihr Name muß im einzeiligen Rechteckfeld unter Dateiname stehen), bestätigen Sie durch drücken der Enter-Taste. Jetzt wird die Datei automatisch in das Moving Terrain Format MTC umgewandelt. Sie haben jetzt die Wahl, die BMP-Datei zu löschen oder zu bewahren. Sie benötigen weiterhin nur die MTC-Datei. Wir empfehlen, die BMP-Datei von der Festplatte zu löschen. Sollten Sie nicht selbst die Möglichkeit zum Scannen haben, sondern die Dateien extern erstellt haben lassen, empfiehlt es sich, vor der Arbeit eine Sicherungskopie auf einem anderen Datenträger vorzunehmen.

Nun kommt der wichtigste Teil der Vorbereitung Ihrer Karte für den Einsatz mit Moving Terrain: das Referenzieren. Je sorgfältiger Sie diesen Schritt durchführen, umso besser werden die Ergebnisse sein, die Sie später zusammen mit dem GPS erzielen. Beim Referenzieren müssen Sie 3 Punkten auf der Karte exakte Koordinaten (Längen- und Breitengrade) zuordnen. Bewegen Sie die Karte mit den Cursortasten oder der rechten Maus-Taste, um das Referenziersymbol über eine Stelle zu bringen, deren Koordinaten Ihnen bekannt sind, bzw. die auf der Karte ablesbar sind. Bei Sichtanflugkarten empfiehlt sich hier z.B. das Gitternetz am Rand der Karte. Falls Sie keine Koordinaten auf der Karten angegeben haben (z.B. Stadtplan), haben Sie die Möglichkeit, mit dem GPS an einige Stellen auf der Karte zu fahren/fliegen/gehen und sich so die Koordinaten einzumessen. Sie müssen 3 Punkte referenzieren. Beachten Sie: Ihre Referenzpunkte sollen möglichst auf der Karte verteilt sein und nicht zu dicht zusammen und nicht auf einer Gerade liegen.

Das MT Programm läuft auch, wenn Sie nur 2 Punkte referenzieren, Sie verschenken aber eine wichtige Sicherheitsabfrage und Genauigkeitsbewertung.

MT Charting

Qualität

Zum Anlegen eines Referenzpunktes bewegen Sie den gewünschten Kartenpunkt unter das Referenzierungssymbol und wählen das Menü Referenzieren (Alt + R) oder drücken Sie F8. In dem erscheinenden Dialog können Sie diesem Referenzpunkt einen Namen geben und seine Koordinaten eingeben (bis auf 1/1.000 Bogenminute). Wieder bewegen Sie sich von Feld zu Feld durch Drücken der Tabulator-Taste, zum vorausgegangenen Feld durch das gleichzeitige Drücken von Shift und Tab. Speichern Sie den Punkt durch Drücken der Enter-Taste ab (Save). Speichern Sie auf diese Weise insgesamt drei Punkte ab. Das Programm bewertet nun die Genauigkeit der Eingabe und die projektionsbedingte Abweichung der Karte von der Rechteckreferenz. Folgende Bewertungen werden Ihnen als Kommentar angegeben:

Kommentar	very good	good	medium	poor but useful	unuseable
del psi *	0-1	1-2	2-6	6-10	>10

(* Del psi ist das interne Bewertungskriterium und errechnet sich aus den relativen Verdrehungswinkeln der Karte zwischen Erdkoordinatensystem und Pixelsystem, die sich jeweils aus den Verbindungsgeraden aus den Eingabepunkten ergeben. Das Programm bewertet hiermit zugleich Projektionsfehler und Referenzfehler)

Bestätigen Sie diese Meldung durch Drücken der Enter-Taste. Die Qualität der Referenzierung ist auch danach noch unter MAP/INFO zu ersehen.

Speichern Sie nun die korrekt referenzierte Karte mit der Funktion Save im Map Menü (Alt + A) oder durch Drücken der Funktionstaste F3. Dadurch wird sowohl die Karte im Moving Terrain Format als auch Ihre Referenzierung gespeichert und steht damit für den Einsatz im Moving Terrain Programm bereit.

Weitere Funktionen in MT Chart

Map Menü

Das Map Menü (Alt + A) enthält außer den in Kapitel 3.1 vorgestellten Funktionen Open, zum Öffnen von BMP oder MTC Dateien, der Funktion Save zum Speichern von MTC Dateien mit Referenzierung, und der Funktion Info, zur Anzeige der Qualität Ihrer Referenzierung, noch folgende Funktionen:

Goto...

Diese Funktion verwenden Sie zur Überprüfung Ihrer Karte, indem Sie Koordinaten eingeben, die darauf enthalten sein müssen. Das Referenziersymbol erscheint dann genau auf der von Ihnen angegebenen Position. Befinden sich die Koordinaten jedoch außerhalb Ihrer Karte, wird eine Fehlermeldung angezeigt.

Zoom...

Wie im Moving Terrain Hauptprogramm können Sie auch Ihre eigenen Karten außer in der Standarddarstellung noch mit einem Vergrößerungsfaktor von 200% bzw. einem Verkleinerungsfaktor von 50% anzeigen lassen.

Ablage der Single Charts im MT System

Die Karten auf Ihrem Moving Terrain System

Die mit dem MT Charting Modul erstellten Karten stehen als Single Charts auf Ihrem System zur Verfügung. Dazu müssen Sie in das Verzeichnis \MOVTER.PRO\CUSTOM auf Ihrem System kopiert werden.

Wie funktioniert das Installationsprogramm

Wozu braucht man das Installations-programm

Anhang: MTUpdate Utility Version 1.4: Anleitung zum Installationsprogramm

Grundgedanke:

Ein handelsüblicher PC und das Gerät MT-Ultra werden über ein Kabel und Software verbunden. Über einen PC werden Daten von einer CD-Rom oder aus einem Verzeichnis auf der Festplatte ausgelesen und über das Kabel auf das MT-Ultra überspielt.

Damit die beiden Geräte verbunden werden können, muß der PC im DOS Modus gestartet werden. Dies ermöglicht die beigelegte Diskette.

Bitte beachten Sie die Anleitung genau und **folgen Sie dem Installationsablauf Punkt für Punkt**. Die Reihenfolge der einzelnen Schritte ist wichtig für einen erfolgreichen Installationsvorgang.

Das Programm ermöglicht folgende Installationen von Moving Terrain CDs:

Installation von Base Charts

Installation von **Navdaten** (APTs, VORs, NDBs, Intersections)

Installation von Custom Charts (Sonderkarten)

Installation von Hindernisdaten*

Installation neuerer Versionen = Update des Programms MT

- Weiterhin können Sie von der Festplatte Ihres Computers selbst erstellte Daten überspielen:

Custom Charts (erstellt mit dem Programm MTChart)

Navdaten*

Hindernisdaten*

Weiterhin:

Überspielen von Navdaten von MT Ultra auf Diskette*

Wichtig: Die mit * gekennzeichneten Optionen sind nicht enthalten in der Serienversion MT).

Vorbereitung

Verbindung der beiden Geräte herstellen

Sie benötigen für das Update:

- PC oder Laptop mit Diskettenlaufwerk;
- Laplink Kabel;
- Tastatur mit PS/2 Stecker (bei Version MT 3.6);
- Boot-Diskette = MT Update Utility Disk von MT;
- CD Rom von MT.

Wichtig: Beide Geräte sind zunächst ausgeschaltet.

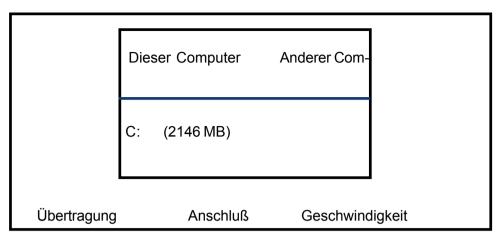
- Schritt 1: Öffnen Sie den Service-Deckel an der Rückseite Ihres MT-ULTRA Gerätes.
- Schritt 2: Verbinden Sie den 1. Parallelport (Druckerport) Ihres PCs (LPT 1) und den Parallelport des MT-Ultra Geräts mit dem mitgelieferten Laplink Kabel.
- Schritt 3: Schalten Sie Ihr MT-Ultra Gerät ein. Warten Sie, bis es vollständig hochgefahren ist. Dann drücken Sie bitte die AGREE Taste.
- Schritt 4: Schalten Sie das MT Ultra in den Update-Modus:
 - Falls Sie die Softwareversion Moving Terrain 5.0 oder h\u00f6her besitzen, beenden Sie das Programm mit AUX -> QUIT (l\u00e4nger gedr\u00fcckt halten).
 - b) Falls Sie eine **3.6x Software** besitzen, stecken Sie eine handelsübliche PS/2 Tastatur (Adapter für andere Tastaturen liegt bei) an den entsprechenden Tastaturausgang an. Beenden Sie das MT-Programm, indem Sie die Taste <F12> 5 Sekunden lang gedrückt halten. Dann geben Sie <ALT-F4> <ENTER> ein, um Windows zu beenden. Geben Sie im DOS-Prompt folgende Zeile ein:

C:\>intersvr/lpt1/v/x=a:/x=b: <ENTER>

oder wenn Sie eine Deutsche DOS Version haben und eine amerikanische Tastatur

C:\>intersvr &lpt1 &v &x)a> &x)b> <ENTER>

Unabhängig von Ihrer MT Software Version muß der folgende Bildschirm erscheinen:



Ihr Gerät ist jetzt bereit, Daten zu empfangen.

Schritt 5: Legen Sie die MT Update Utility Diskette in das Diskettenlaufwerk des PC's ein.

Schritt 6: Schalten Sie Ihren PC ein.

Schritt 7: Legen Sie die Tastatur-Optionen fest:

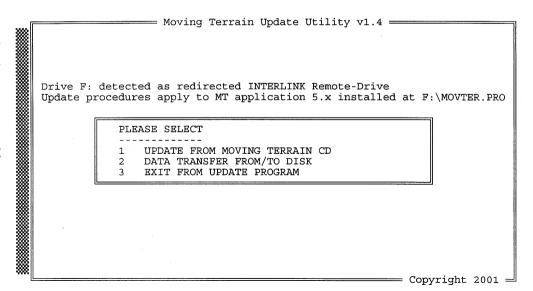
'1' = deutsche Tastatur

'2' = amerikanische Tastatur

<ENTER>.

Das Programm sucht nun nach Ihrer MT-Applikation zeigt nach erfolgreicher Suche das Hauptmenü an:

Die Verbindung der beiden Geräte ist erfolgreich hergestellt.



Installationsoptionen

Installationen von CD

Wählen Sie nun durch Drücken der Zahl, die der jeweiligen Auswahlmöglichkeit voran geschrieben ist, die gewünschte Option aus.

Wollen Sie Daten von einer Moving Terrain CD installieren, wählen Sie Option 1.

Mit folgendem Bildschirm werden Sie zum Einlegen einer Moving Terrain CD aufgefordert.

Legen Sie die CD ein und drücken Sie eine beliebige Taste, um mit dem Installationsprogramm fortzufahren. Drive F: detected as redirected INTERLINK Remote-Drive
Update procedures apply to MT application 5.x installed at F:\MOVTER.PRO

PLEASE INSERT YOUR MOVING TERRAIN UPDATE CD
INTO YOUR CD-DRIVE AND PRESS ANY KEY TO PROCEED
OR PRESS <ESC> TO EXIT THE MT-UPDATE UTILITY

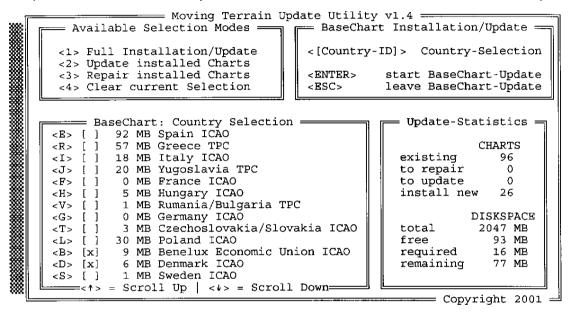
Copyright 2001

Ist die CD eine gültige MT Installations-CD, zeigt Ihnen das Programm z.B. folgendes Auswahlmenü:

Installation/Update von Base Charts

Aktive Menüpunkte sind mit einem X gekennzeichnet.

- Wählen Sie nun aus den mit (X) gekennzeichneten Kategorien durch Drücken der Zahlentasten (1-5) Ihr gewünschtes Update oder Ihre Installation.
- Mit der <ESC> Taste gelangen Sie zurück ins Hauptmenü.
- (Obstacle Installation/Update betrifft die Serienversion MT 5.x nicht!)



Wählen Sie 1: BaseChart Installation/Update

Wählen Sie mit Hilfe der Zahlentasten zwischen:

- <1> Full Installation/Update: Updaten aller vorhandenen Karten und Installieren von noch nicht vorhanden nen Karten und Installieren von nicht vorhanden nen Karten und Installieren von nicht vorhanden nicht vorhanden nicht vorhanden nicht vorhanden von nicht vorhanden von nicht vorhanden nicht vorhanden von nicht vorhanden nicht vorhanden von nicht von nicht von nic
- <2> Update installed Charts: Nur Updaten von bereits vorhandenen Karten (zu empfehlen bei wenig Speicherplatz)
- <3> Repair installed Charts: Reparieren unvollständiger/fehlerhafter Karten.
- <4> Clear current Selection: Löschen Ihrer momentanen Karten-Selection.

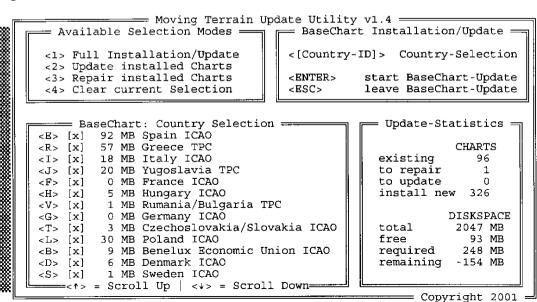
Durch diese Wahl öffnen Sie jeweils ein neues Fenster, welches in der linken unteren Bildschirmhälfte angezeigt ist. Sie aktivieren die gewünschte Operation durch **Drücken der ENTER Taste**.

- Die Auswahlmöglichkeit der Länder erlaubt Ihnen, auf Ihrem MT Ultra exakt die Zusammenstellung der Länder zu treffen, die Sie für Ihre Reiseplanung benötigen. Da der Platz auf der Festplatte für die Karten nicht unendlich groß ist, muß unter Umständen eine Auswahl der Karten getroffen werden. Alle zur Auswahl stehenden Länder erscheinen in diesem Feld aufgelistet. Da der Regelfall ein komplettes Aufspielen der Daten ist, ist die jetzt dargestellte Grundeinstellung die Auswahl aller verfügbarer Länder.
- Wollen Sie nun eine spezielle Auswahl vornehmen drücken Sie <4>, um die Vorauswahl aller Länder zu deaktivieren. Jetzt können Sie die für Sie wichtigen Länder auswählen, indem Sie diese durch Drücken des entsprechenden Buchstabens aktivieren (z. B. <E> für ICAO Spain, <G> für ICAO Germany).
- Bitte beachten Sie folgendes: Da wir die verfügbaren ICAO Karten der europäischen Länder an den Grenzen zusammenfügen, können die grenznahen Gebiete immer nur einem Land zugeordnet werden. Wenn Sie jetzt z. B. die Schweiz in der Auswahl der Länder wählen, ist es ziemlich sicher, daß auf den ausgewählten Karten nicht die gesamte Schweiz verfügbar ist, da einige einzelne Dateien Frankreich, Italien, Österreich oder auch Deutschland in der Systematik zugeordnet wurden. Bitte wählen Sie in einem solchen Fall die angrenzenden Länder mit aus. Auch im Fall, Sie wollen in die Pyrenäen fliegen, sollten Sie nicht versäumen, die Spanienkarten auf Ihr System zu laden.
- Eine Ausnahme: Treffen Sie die Vorauswahl Deutschland, wird die gesamte ICAO Deutschland auch deutschlandweit auf das System geladen.

Wichtig:

Rechts unten auf dem Monitor können Sie ablesen, wieviel Speicherplatz auf Ihrem Gerät vor und nach der Installation noch vorhanden ist (mindestens 10 MB müssen immer frei bleiben!)

In diesem Beispiel wird die Installation nicht gestratet, da nicht genügend Platz zur Verfügung steht.



Installation/Update von Single Charts

Installation/Update von Navdaten

Obstacle Installation/ Update

Program Installation/ Update

Registrierung der Moving Terain Version 5.x auf Ihrem Gerät Wählen Sie 2: CustomChart Installation/Update

Sämtliche Custom Charts von einer MT CD werden installiert. Auch wenn Dateien den gleichen Namen haben, werden ältere durch neuere Versionen ersetzt. Eine Auswahl einzelner Custom Charts ist nicht möglich.

Wählen Sie 3: NavData Installation/Update

Navdaten von einer MT CD werden installiert, ältere Versionen werden durch neuere ersetzt.

Nicht relevant für die Serienversion MT 5.5.

Um das Programm Moving Terrain V. 5.5 auf Ihrem Gerät MT-Ultra zu installieren, oder einer ältere Version von Moving Terrain durch eine neuere zu updaten, wählen Sie die Option 5:

Installieren Sie MT 5.x zum ersten Mal, erscheint folgende Option am Bildschirm

This file is not authorized at this site AUTHORIZATION NOT PRESENT

[A=Authorize | [D=Direct Transfer | [Q=Quit | [R=Register Site | [O=Transfer Out | [I=Transfer In | Please select from the menu above:

Hier müssen Sie 'A' eingeben, um den 'Site Code' zu bekommen.

Nur ein Beispiel: Site Code = A012 B345 C901 23.

Diesen 'Site Code' tragen Sie bitte in das beigelegte Formular ein und faxen dies an Moving Terrain. Moving Terrain wird Ihnen Ihren 'Site Key' zurückfaxen.

Dieser 'Site Key' muß eingegeben und mit <ENTER> bestätigt werden. Haben Sie kein zweites Keyboard, können Sie das Keyboard Ihres PCs vorübergehend an Ihr MT-Ultra anschließen (Adapter - wenn nötig - liegt bei), um eine ENTER Taste zur Verfügung zu haben.

Wählen Sie anschließend 'Q' für QUIT, um das Registrierungsprogramm zu beenden und MT 5.x zu starten.

Anmerkungen zum Update MT 3.x auf MT 5.x

- * Alle unter MT 3.x installierten Base Charts und Custom Charts sind nach dem Update in der neuen Programmversion verfügbar.
- Die Datenbanken der beiden Softwareversionen sind nicht kompatibel:

User Waypoints, Tracks und Routes sind jeweils nur in der Version verfügbar, in der sie erstellt worden sind.

* MT 5.x unterstützt nur GPS mit NMEA Protokoll.

Installation von
Custom Charts direkt
von der Festplatte
des PC's

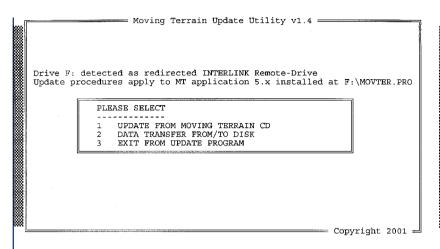
Haben Sie mit dem Programm MTChart.exe selber Custom Charts erstellt und referenziert, können Sie diese direkt (ohne sie erst auf CD zu brennen) auf Ihr Gerät MT-Ultra kopieren.

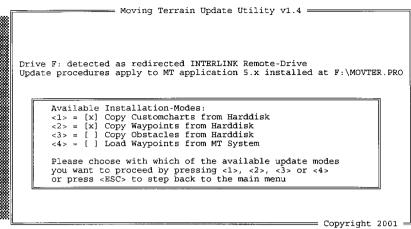
Anmerkung zum MTChart Programm:

Die für das Programm erforderlichen Dateien finden Sie auch auf der Installations Diskette im Verzeichnis MTCHART, sowie auf unserer Homepage www.moving-terrain.de. Dort finden Sie auch eine Anleitung.

Wählen Sie im Hauptmenü die Option:

Data transfer from/to disk.





Wichtig: Ihre referenzierten Custom Charts (*.mtc) müssen im Verzeichnis **C:\MOVTER\CUSTOM.NEW** abgelegt sein, sonst findet das Installationsprogramm sie nicht. Legen Sie bitte ein Verzeichnis dieses Names auf der Festplatte C: auf Ihrem PC an und legen Ihre Custom Charts dort ab.

Wählen Sie die Option < Copy CustomCharts from Harddisk>. Die weiteren in diesem Auswahlmenü sichtbaren Funktionen sind nicht relevant für die Serienversion.

Wenn Sie <ESC> drücken, werden Sie vor die Wahl gestellt, das Programm mit einem weiteren Drücken von <ESC> zu beenden oder mit einer beliebigen Taste eine andere Kategorie von Installation/ Update vorzunehmen.

Schalten Sie beide Geräte ab und entfernen Sie das Interlink-Kabel.

Entnehmen Sie Ihrem PC die Boot-Diskette und heben Sie diese auf, Sie benötigen sie für weitere Updates.

Schließen Sie den Service-Deckel auf der Rückseite Ihres MT-Ultras mit den drei Schrauben.

Beenden des Installationsprogramms

Authorisation Page

Unter

✓ AUX findet sich:

✓ **AUTH** Umschalten zur Authorisation Page

Diese Funktion erlaubt das **Freischalten weiterer Soft- und/oder Hardware-Module** auf Ihrem System . Das Freischalten erfolgt über einen **Code**, den Sie ausschließlich bei uns bekommen können.

✓ AUTH (ca. 3 Sekunden gedrückt halten = Sicherung gegen unabsichtliches Drücken!) führt zum Moving Terrain Licence Manager.

Bestätigen Sie mit "Y", dann gibt der Moving Terrain Licence Manage Auskunft über die bisher freigeschalteten Module.

Achtung

Nicht "A" für "AUTHORIZE" drücken, sonst *müssen* Sie bei uns einen Code abfragen. Bitte vermeiden Sie dies, wenn Sie nicht tatsächlich ein neues Modul zu Ihrem bisherigen System erwerben wollen.

Beenden können Sie den MT Licence Manager mit "Q".